



PUCK AIR

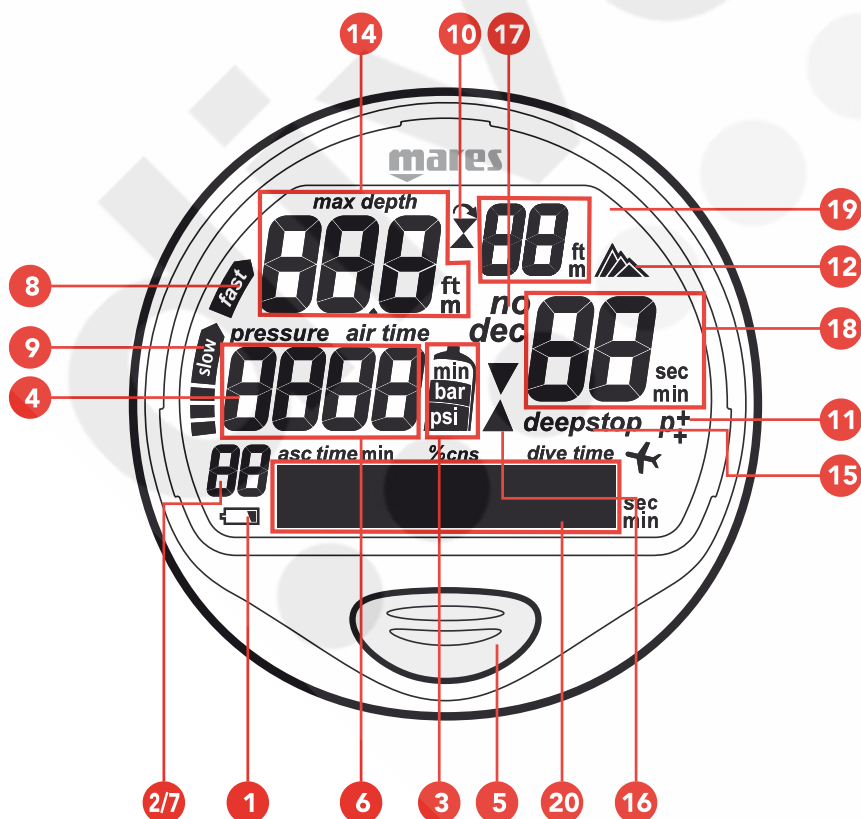
Ordinateur de plongée

Guide de l'utilisateur

• TABLE DES MATIÈRES

MINI GUIDE	2	PALIER DE SÉCURITÉ (SAFETY STOP)	12
ORDINATEUR DE PLONGÉE PUCK AIR	3	PLONGÉE – AIR (DIVE – AIR): ARRIVÉE EN SURFACE (SURFACING)	12
AVERTISSEMENTS IMPORTANTS	3	PLONGÉE – AIR (DIVE – AIR): MODE SURFACE (SURFACE MODE)	12
COMPORTEMENT RESPONSABLE EN PLONGÉE	4	PLONGÉE – EAN (DIVE – EAN)	12
FUNCTIONNEMENT DE L'ORDINATEUR DE PLONGÉE PUCK AIR	4	PLONGÉE – EAN (DIVE – EAN): CONTRÔLE DES PARAMÈTRES GÉNÉRAUX DE PLONGÉE	13
RÉGLAGE DES PARAMÈTRES POUR L'ORDINATEUR PUCK AIR	5	PLONGÉE – EAN (DIVE – EAN): PREDIVE (PRÉ-PLONGÉE)	13
RÉGLAGE DE LA MONTRE : WATCHSET	5	PLONGÉE – EAN : PLONGÉE SANS PALIERS (NO-DECOMPRESSION)	13
RÉGLAGE DES PARAMÈTRES GÉNÉRAUX DE PLONGÉE :	6	PLONGÉE – EAN : PLONGÉE AVEC PALIERS (DECOMPRESSION STOP)	14
RÉGLAGE DES DONNÉES (SET DATA)	6	PALIER DE SÉCURITÉ (SAFETY STOP)	14
RÉGLAGE DES PARAMÈTRES DE L'ALARME : SET ALARM (RÉGLAGE DE L'ALARME)	7	PLONGÉE – EAN (DIVE – EAN): ARRIVÉE EN SURFACE (SURFACING)	14
RÉGLAGE DES PARAMÈTRES DE PLONGÉE : MODE RÉGLAGES (SET MODE)	8	PLONGÉE – EAN (DIVE – EAN): MODE SURFACE (SURFACE MODE)	15
AIR	8	PLONGÉE – TEMPS D'IMMERSION (PROFONDIMÈTRE) (DIVE – BOTTOM TIME (GAUGE))	15
EAN	8	MODE SURFACE – TEMPS D'IMMERSION	15
TEMPS D'IMMERSION – PROFONDIMÈTRE (BOTTOM TIME – GAUGE)	9	TEMPS D'IMMERSION AVEC COMPORTEMENT ERRONÉ	15
MODE HEURE (TIME MODE)	9	CARNET DE PLONGÉE (LOGBOOK)	16
PLONGER AVEC PUCK AIR	10	PLANIFICATION : DÉROULEMENT DES LIMITES DE PLONGÉE	16
PRÉ-PLONGÉE – AIR (PREDIVE – AIR)	10	SANS PALIER	16
PLONGÉE – AIR (DIVE – AIR): PLONGÉE SANS PALIERS (NO-DECOMPRESSION)	10	Système (SYSTEM)	17
PLONGÉE – AIR (DIVE – AIR): PLONGÉE AVEC PALIERS DE DÉCOMPRESSION (DECOMPRESSION STOP)	10	FAQ	17
DURÉE DE LA REMONTÉE (ASC TIME)	10	ENTRETIEN	17
PALIERS DE DÉCOMPRESSION	11	CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES/FONCTIONNELLES	19
PALIER PROFOND (DEEPSTOP)	11	DONNÉES TECHNIQUES	19
PLONGÉE – AIR (DIVE – AIR): REMONTÉE	11	CARACTÉRISTIQUES FONCTIONNELLES	20
	11	GARANTIE	20
	12	ÉLIMINATION DE L'APPAREIL	20

• MINI GUIDE



- Indicateur de pile faible
- Vitesse de remontée / % O₂ en mode Predive (pré-plongée)
- Unités de mesure de pression / min.
- Pression de la bouteille
- Bouton
- Durée de l'air restant
- O₂% indicateur
- icône de remontée incontrôlée
- Indicateur de pourcentage de vitesse de remontée
- Indicateur de palier omis
- Facteur de correction personnel
- Indicateur d'altitude
- Indicateur «No Fly» (interdiction de vol)
- Indicateur de profondeur actuelle/profondeur maximum
- Avertissement de profondeur de palier profond (Deepstop)
- Indicateur palier de décompression
- Indicateur de plongée sans palier (no dec)
- Indicateur de plongée avec palier (dec)
- Temps de décompression (deco)
- Compte à rebours de palier profond (Deepstop)
- Compte à rebours de palier de sécurité (Safety Stop)
- Profondeur du palier de décompression (Deco)
- Barre graphique affichant diverses informations :
 - Type de plongée (pré-plongée/plongée – Predive/Dive)
 - CNS% (no dec / deco)
 - Température (no dec / deco/ Time) Durée de remontée (Asc Time) (deco)
 - Indicateur de palier de sécurité (Safety Stop) (mode plongée – Dive) (min)
 - Indicateur de planification de palier profond (Deepstop) (mode plongée – Dive)
 - Indicateur de palier profond (mode plongée – Dive)
 - Alarmes de réserve de la bouteille (mode plongée – Dive)
 - Réglage des paramètres de l'ordinateur de plongée
 - Indicateur de date
 - Indicateur de temps
 - Indicateur de temps d'immersion
 - Indicateur de temps en surface
 - Indicateur de temps de désaturation
 - Indicateur de temps d'interdiction de vol «No Fly»

• ORDINATEUR DE PLONGÉE PUCK AIR

Félicitations !

Votre nouvel ordinateur de plongée Puck Air est le fruit des plus récentes recherches Mares, il a été conçu pour garantir le maximum de sécurité, d'efficacité, de fiabilité et de longévité.

Simple et facile d'utilisation, c'est l'idéal pour tous les types de plongée.

Ce manuel contient toutes les instructions nécessaires à son utilisation.

Mares vous remercie de votre choix et vous recommande de toujours plonger avec le sens des responsabilités et la plus extrême prudence. Bonne plongée !

Aucune partie de ce document ne peut être reproduite, conservée dans un système d'extraction ou transmise sous quelque forme que ce soit sans une autorisation écrite de Mares S.p.A. Mares a une politique d'amélioration continue, et par conséquent se réserve le droit d'apporter des modifications et des améliorations à tous les produits décrits dans ce manuel sans avertissement préalable.

En aucun cas Mares ne pourra être tenu responsable de toute perte ou tout dommage subi par des tierces parties du fait de l'utilisation de cet instrument.

• AVERTISSEMENTS IMPORTANTS

⚠ ATTENTION

Avant de plonger avec le Puck Air vous devez vous assurer d'avoir lu et compris tout l'ensemble du manuel.

⚠ ATTENTION

Lorsque vous utilisez des mélanges riches en oxygène (Ean), il vous est conseillé de remplacer le flexible de haute pression (HP) tous les deux ans.

⚠ ATTENTION

Les joints de haute pression sur le Puck Air doivent être exclusivement lubrifiés avec une graisse compatible avec l'oxygène. L'utilisation d'autres types de lubrifiants en présence de mélanges riches en oxygène pourrait provoquer une explosion.

⚠ ATTENTION

L'air utilisé dans la bouteille doit être conforme à la norme européenne EN 12021. Pour des raisons de sécurité, les mélanges autres que celui indiqué ne doivent pas être utilisés.

⚠ ATTENTION

N'utilisez en aucune circonstance des mélanges enrichis (Ean) dont le pourcentage en oxygène serait supérieur à 50 %.
Au cas où des mélanges contaminés par de l'huile seraient utilisés, le système entier devrait être nettoyé par du personnel spécialisé.

⚠ ATTENTION

Avant de commencer une plongée Ean, vérifiez que l'ordinateur de plongée est en mode Ean, puis vérifiez la composition du mélange respiratoire que vous allez utiliser et saisissez son pourcentage d'oxygène dans le réglage approprié. Si vous saisissez un pourcentage d'oxygène incorrect, des erreurs d'affichage vont se produire pour :

- Du temps d'immersion restant avant d'entrer en mode décompression,
- La durée des paliers de décompression
- L'alarme de dépassement de la « pression partielle de O₂ maximale autorisée »

⚠ ATTENTION

L'utilisation de mélanges enrichis en oxygène expose le plongeur à des dangers différents de ceux qui concernent l'air comprimé.

Le plongeur doit être averti de ces risques et doit savoir comment les éviter.

⚠ ATTENTION

Il faut garder à l'esprit le fait que la profondeur et la durée de la plongée sont strictement dépendantes du pourcentage en oxygène du mélange respirable.

⚠ ATTENTION

Le Puck Air ne doit être utilisé pour la plongée avec des mélanges enrichis en oxygène (Ean) que par des plongeurs qui ont reçu la formation nécessaire.
Plonger sans une formation appropriée au Nitrox entraîne un risque sérieux d'accident.

⚠ ATTENTION

Lors de plongées dans l'eau froide, la consommation d'air pourrait être plus élevée que lors de plongées normales. Consultez fréquemment les indications de la jauge d'air.

⚠ ATTENTION

Lors des plongées qui exigent une dépense physique plus importante que la normale, la consommation d'air pourrait être plus importante. Consultez fréquemment les indications de la jauge d'air.

⚠ ATTENTION

Vérifiez la position du flexible haute pression pour éviter le risque d'un enchevêtrement.

⚠ ATTENTION

L'ordinateur de plongée Puck Air est conçu exclusivement pour la plongée loisirs et non pour la plongée professionnelle.

⚠ ATTENTION

L'ordinateur de plongée ne peut pas garantir contre un possible accident de décompression (DCS). L'ordinateur de plongée ne peut pas prendre en compte la condition physique d'un plongeur particulier, celle-ci pouvant varier d'un jour à l'autre. Pour votre sécurité, effectuez une visite médicale de contrôle avant la plongée.

⚠ ATTENTION

Ne plongez jamais seul. Puck Air ne remplace pas un coéquipier.

⚠ ATTENTION

Ne plongez pas si les données affichées à l'écran de l'instrument paraissent irrégulières ou peu claires.

⚠ ATTENTION

Vérifiez toujours le niveau de la pile avant de plonger.
Ne plongez pas si l'icône indique que la pile est trop faible. Remplacez la pile.

⚠ ATTENTION

Ne prenez pas l'avion dans les 24 heures suivant votre dernière plongée, et dans tous les cas attendez que le signal «No Fly» du Puck Air disparaisse.

⚠ ATTENTION

Ne plongez jamais au-delà de 40 mètres (130 pieds), et ne faites jamais de plongées nécessitant des paliers avec Puck Air sauf si vous possédez le brevet spécifique (IANTD, NAUI, PADI-DSAT, PSA, SSI, TDI, etc.) pour la plongée à des profondeurs supérieures à 40 mètres (130 pieds) et que vous comprenez parfaitement les risques et les compétences que ce type de plongée nécessite. Ce type de plongée comporte un risque plus grand d'accident de décompression, même pour les plongeurs les plus expérimentés et qualifiés, quel que soit le type d'instruments ou d'ordinateur utilisé. Les plongeurs tentant ce type de plongée doivent avoir suivi une formation spécialisée et acquis l'expérience nécessaire.

⚠ ATTENTION

Mares recommande de ne jamais dépasser la profondeur limite autorisée par son niveau de formation. Les plongées à des profondeurs supérieures à 40 m (130 pieds) ou dépassant la courbe de sécurité (plongées avec paliers de décompression) augmentent de façon significative le risque d'accident de décompression. Remontez toujours plusieurs minutes avant d'entrer en mode décompression, et ménagez-vous une marge de sécurité encore plus grande en cas de plongées en eaux froides, successives au-delà de 18 m (60 pieds) ou nécessitant une dépense physique inhabituelle. Le non-respect de ces recommandations accroît le risque d'accident de décompression.

ATTENTION

N'utilisez pas le Puck Air, ou tout autre ordinateur de plongée, pour des plongées successives «à profil carré» (des plongées à la même profondeur ou presque) si celles-ci sont effectuées à des profondeurs supérieures à 18 m (60 pieds). Cette pratique est considérée comme dangereuse et augmente considérablement le risque d'accident de décompression, quelles que soient les indications affichées par le Puck Air.

ATTENTION

Avant de plonger, vérifiez que vous avez correctement réglé les unités de mesure. Un réglage incorrect peut porter à confusion pendant la plongée, et être la cause de comportements erronés sous l'eau.

ATTENTION

Ne plongez pas dans des lacs de montagne avant d'avoir vérifié que le programme altitude approprié est sélectionné, et sans une formation particulière pour la plongée en altitude.

ATTENTION

Afin d'utiliser votre Puck Air en toute sécurité, en plus de l'ordinateur, Mares conseille à l'utilisateur d'avoir à sa disposition un profondimètre, un manomètre immergeable, une montre ou un chronomètre et des tables de plongée.

ATTENTION

Lorsque vous plongez dans de mauvaises conditions de visibilité, il est possible que vous ayez du mal à visualiser les indications fournies par l'ordinateur.

ATTENTION

L'ordinateur ne doit jamais être utilisé dans des conditions qui entravent son utilisation (par exemple : visibilité faible ou inexistante rendant impossible la lecture du cadran) et dans lesquelles il est nécessaire d'utiliser des systèmes de sécurité appropriés.

La sécurité d'une plongée ne peut être améliorée que par une préparation et un entraînement adaptés. Mares conseille par conséquent de n'utiliser l'ordinateur de plongée qu'après avoir achevé une formation de plongée spécialisée. Mares conseille de respecter scrupuleusement les règles de comportement simples indiquées ci-dessous :

COMPORTEMENT RESPONSABLE EN PLONGÉE

- Planifiez toujours vos plongées à l'avance
- Ne dépassez jamais les limites de vos compétences et de votre expérience
- Descendez dès les premières minutes de l'immersion à la profondeur maximum prévue
- Consultez souvent votre ordinateur en cours de plongée

- Respectez la vitesse de remontée indiquée par l'ordinateur
- Effectuez toujours un palier de sécurité de 3 minutes au moins à une profondeur située entre 3 et 6 mètres (entre -20 et -10 pieds)
- Remontez très lentement vers la surface après chaque palier
- Évitez les plongées « en yoyo » (descentes et remontées répétées)
- Évitez les efforts en plongée et pendant la demi-heure qui suit l'arrivée en surface
- Lors de plongées en eau froide ou après des efforts intenses, commencez à remonter bien avant d'avoir atteint les limites du temps autorisé sans paliers
- Dans le cas d'une plongée avec paliers, prolongez le dernier près de la surface par mesure de sécurité
- Respectez un intervalle de surface de deux heures minimum entre des plongées successives
- Effectuez toujours en premier la plongée la plus profonde d'une journée
- Évitez de plonger si l'ordinateur n'est pas encore revenu à zéro après une plongée de la veille
- En cas de plongées successives pendant plusieurs jours consécutifs, observez au moins un jour de repos sans plongée par semaine
- Dans le cas de plongées avec paliers, il est recommandé de prendre un jour de repos sans plongée tous les trois jours
- Évitez les plongées avec paliers et limitez-vous à la profondeur de 40 mètres (130 pieds), à moins d'avoir suivi une formation spécifique à la plongée technique
- Évitez les plongées successives à profil « carré » (plongées à profondeur unique) au-delà de 18 mètres (60 pieds)
- Attendez toujours au moins 12 heures, et de préférence 24 heures, avant de prendre l'avion après une plongée, en suivant les recommandations du D.A.N. (Divers Alert Network).

PRENDRE L'AVION APRÈS UNE PLONGÉE

Les ordinateurs de plongée Mares donnent les informations suivantes :

- Une seule plongée sans décompression : une durée minimale d'interdiction de vol de 12 heures est suggérée
- Une seule plongée avec paliers de décompression : une durée minimale d'interdiction de vol de 24 heures est suggérée
- Plongées successives : une durée minimale d'interdiction de vol de 24 heures est suggérée

FONCTIONNEMENT DE L'ORDINATEUR DE PLONGÉE PUCK AIR

Appuyez sur le bouton pour allumer Puck Air, qui démarre en mode pré-plongée « Pre-Dive » – Air (Figure 1).

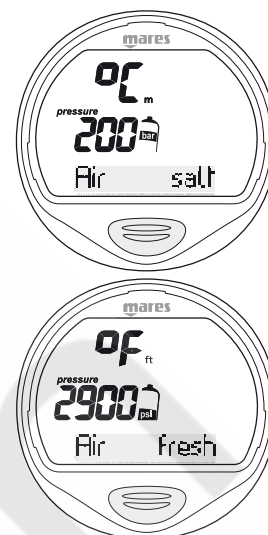


FIG. 1

Appuyez sur le bouton pour faire défiler le menu principal, qui propose 10 modes de fonctionnement :

- PreDive (pré-plongée)
- Mode Réglages (Set Mode).
- Réglage des Données (Set Data)
- Set Alarm (réglage de l'alarme)
- Time (heure)
- Watchset
- Pc Link (connexion PC)
- Carnet de Plongée (Logbook)
- Planning (planification)
- Système (System)

Les boutons suivent la même logique dans tous les modes de fonctionnement :

- Appuyez sur le bouton et relâchez-le pour faire défiler les éléments du menu
- En maintenant enfoncé le bouton pendant environ 2 secondes, vous arrivez dans un menu spécifique où vous confirmez les sélections que vous avez faites.

SURVEILLANCE DU NIVEAU DE CHARGE DE LA PILE

Puck Air va régulièrement vérifier le niveau de charge de la pile; vous pouvez voir un témoin en mode System.

Il y a trois niveaux de charge de la pile :

- Batt Ok (Figure 2)
- Batt Lo1
- Batt Lo2



FIG. 2

Si un faible niveau de charge est détecté (Batt Lo1), l'icône de la pile s'allume et la fonction de rétro éclairage est désactivée (Figure 3).

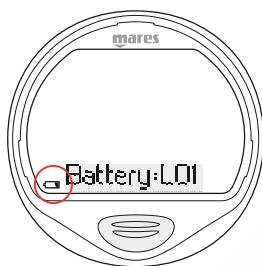


Fig. 3

Lorsque l'icône apparaît, remplacez la pile aussi vite que possible (Figure 4).

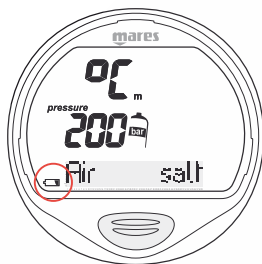


Fig. 4

Si le niveau atteint le minimum (Batt Lo2), toutes les fonctions du Puck Air seront désactivées, et seul le mode System sera accessible (Figure 5).

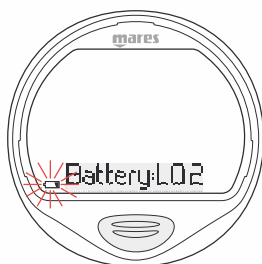


Fig. 5

ATTENTION

Lorsque l'ordinateur n'a pas été utilisé pendant une longue période, nous vous conseillons de vérifier la charge de la pile et de la remplacer si nécessaire.

RÉTRO ÉCLAIRAGE

En pressant le bouton pendant 2 secondes, le rétro éclairage s'allumera temporairement (pendant environ 4 secondes).

Lorsque le rétro éclairage fonctionne, appuyer sur le bouton prolongera le temps d'éclairage.

ATTENTION

La température peut avoir un effet notable sur la tension de la pile. L'icône qui signale un faible niveau de pile peut apparaître du fait de basses températures, même si la pile a encore une capacité suffisante. Dans ce cas, le rétroéclairage est désactivé.

Si le rétro éclairage a été désactivé du fait de la température trop basse, vous pouvez refaire la vérification de l'état de la pile en entrant en mode System.

Si l'icône de la pile disparaît, cela signifie que la fonction rétro éclairage a été réactivée.

ATTENTION

Nous vous conseillons de remplacer la pile si vous avez l'intention de plonger en eau froide.

EXTINCTION AUTOMATIQUE

Si Puck Air est allumé mais qu'aucun bouton n'est utilisé pendant une certaine durée, il s'éteindra automatiquement. Le délai avant l'extinction automatique dépend du mode de fonctionnement en cours.

• RÉGLAGE DES PARAMÈTRES POUR L'ORDINATEUR PUCK AIR

RÉGLAGE DE LA MONTRE : WATCHSET

Le menu Watchset est divisé en trois sous-menus, dans lesquels vous pourrez régler les paramètres suivants :

- Adj Time (réglage de l'heure)
 - Heure
 - Affichage de l'heure (12 h-24 h)
 - Date
- Contrast (contraste)
 - Contraste de l'affichage
- Set Beep (Réglage du signal sonore)
 - Activation/désactivation du son qui se fait entendre lorsque vous appuyez sur le bouton
- Intro
 - Vous pouvez activer ou désactiver l'introduction qui est affichée à chaque fois que Puck Air est allumé.

Faites défiler le menu principal jusqu'à Watchset (Figure 6).



Fig. 6

Pour entrer dans le menu Watchset, appuyez sur le bouton et maintenez-le. Les mots Adj Time apparaîtront (Figure 7).

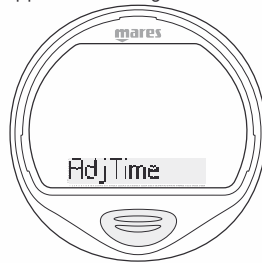


Fig. 7

WATCHSET - ADJ TIME (RÉGLAGE DE L'HEURE)

Lorsque les mots "Adj Time" apparaissent, appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé.

Le nombre des minutes va clignoter. Appuyez sur le bouton pour augmenter ce nombre (Figure 8).

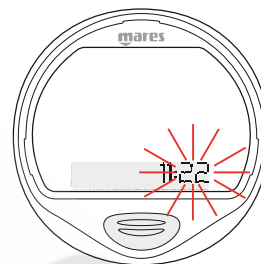


Fig. 8

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour conserver la valeur actuelle des minutes. Le nombre des heures va clignoter.

Vous pouvez modifier ce nombre à l'aide de la même procédure que pour les minutes.

Dans l'ordre, les informations affichées sont :

- Les minutes
- L'heure
- Le format de l'heure
- L'année
- Le mois
- Le jour

Après le réglage du jour vous revenez au menu Adj Time.

Lorsque vous appuyez sur le bouton vous allez au menu Contrast (contraste).

WATCHSET - CONTRAST

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer dans ce mode.

La valeur actuelle de contraste va clignoter (Figure 9).

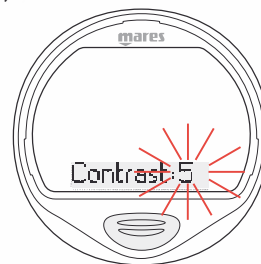


Fig. 9

Appuyez sur le bouton pour augmenter le contraste (valeur maximale 6).

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour choisir la valeur désirée.

WATCHSET - SET BEEP (RÉGLAGE DU SIGNAL SONORE)

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer dans ce mode.

La valeur actuelle, «on» ou «off», clignotera (Figure 10).

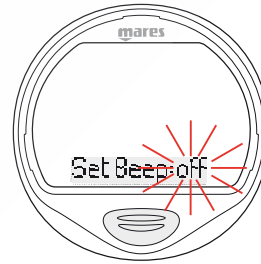


Fig. 10

Appuyez sur le bouton pour changer votre choix. Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour confirmer votre choix.

WATCHSET – INTRO

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer dans ce mode.

La valeur actuelle, «on» ou «off», clignotera.

Appuyez sur le bouton pour changer votre choix.

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour confirmer votre choix.

Appuyez sur le bouton pour passer en position Esc (Figure 11).

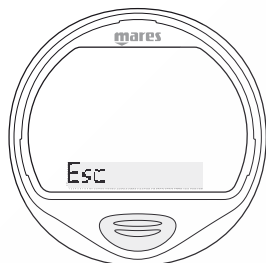


Fig. 11

Appuyez sur le bouton pour retourner au menu Watchset.

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour sortir de ce menu et retourner au menu principal.

NOTE

Il est possible d'atteindre la position Esc à partir de tous les menus. Lorsque vous êtes dans cette position, si vous appuyez sur le bouton vous retournez au début du menu en cours. Si vous appuyez sur le bouton et que vous le maintenez, vous sortez du menu en cours et vous retournez au menu principal.

RÉGLAGE DES PARAMÈTRES GÉNÉRAUX DE PLONGÉE : RÉGLAGE DES DONNÉES (SET DATA)

Dans ce menu vous pouvez régler les paramètres généraux choisis pour la plongée.

- salt / fresh water (eau douce/eau salée)
- Degrees in Celsius – meters – Bar / degrees Fahrenheit – feet – PSI (degrés Celsius – mètres – bars / degrés Fahrenheit – pieds – PSI)
- Clear residual nitrogen (remise à zéro de l'azote résiduel)

Faites défiler le menu principal jusqu'à Set Data (Figure 12).

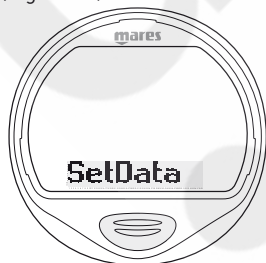


Fig. 12

Pour entrer dans le menu Set Data, appuyez sur le bouton et maintenez-le. FRESH (eau douce) ou SALT (eau salée) apparaîtra.

SET DATA – FRESH / SALT (EAU DOUCE / EAU SALÉE)

Pour garantir un maximum de précision, vous devez régler le Puck Air soit pour l'eau douce («Fresh»), soit pour l'eau salée

(«Salt»). Vérifiez souvent ce réglage, surtout si vous utilisez cet instrument dans des environnements divers (lac, mer, piscine). Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer dans le mode de réglage (Figure 13).

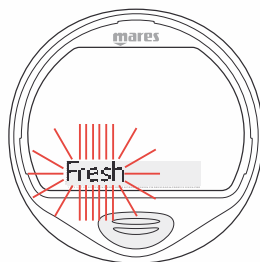


Fig. 13

Appuyez sur le bouton pour choisir le mode désiré.

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour confirmer votre choix.

Appuyez sur le bouton pour passer au choix suivant.

ATTENTION

Avant de plonger, vérifiez que vous avez correctement réglé les unités de mesure. Un réglage incorrect peut porter à confusion pendant la plongée, et être la cause de comportements erronés sous l'eau.

SET DATA (RÉGLAGE DES DONNÉES) :

°C METERS BAR / °F FEET PSI

(°C MÈTRES BAR / °F PIEDS PSI)

Vous pouvez choisir les unités de mesure que vous désirez utiliser : métriques (°C, m et bars) ou impériales (°F, pieds et PSI) (Figure 14).

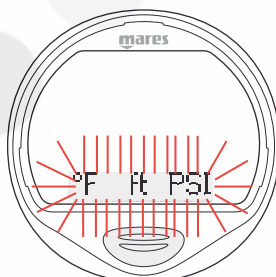
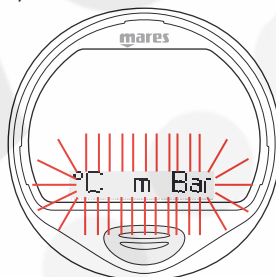


Fig. 14

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer dans le mode de réglage.

Appuyez sur le bouton pour choisir les unités de mesure désirées.

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour confirmer votre choix.

Appuyez sur le bouton pour passer au choix suivant.

RÉGLAGE DES DONNÉES : SUPPRESSION DE L'AZOTE (SET DATA – N2 RESET)

Utilisez cette fonction pour remettre à zéro la mémoire de l'azote résiduel dans les compartiments de tissus.

ATTENTION

Cette option est uniquement destinée aux centres de plongée et aux magasins de plongée.

Un plongeur qui remet à zéro la mémoire de l'azote résiduel ne peut pas utiliser l'instrument pour des plongées successives. Après cette opération, ne plongez pas avec Puck Air si vous avez déjà plongé dans les 24 heures qui précèdent.

En mode Set Data, faites afficher le mot N2Reset (Figure 15).



Fig. 15

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer, le mot « no » (non) va clignoter (Figure 16).



Fig. 16

Si vous ne désirez pas remettre à zéro la mémoire de l'azote résiduel dans les différents types de tissus, appuyez sur le bouton et maintenez-le quand « no » (non) est affiché.

Appuyez sur le bouton pour changer votre choix. Pour remettre à zéro la mémoire de l'azote résiduel dans les compartiments de tissus, appuyez sur le bouton et maintenez-le lorsque le mot « yes » [oui] apparaît (Figure 17).

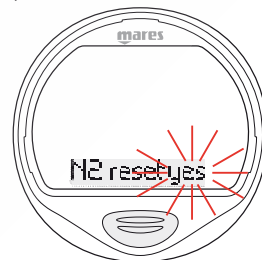


Fig. 17

De façon à finaliser l'effacement de la mémoire de l'azote résiduel dans les compartiments de tissus, vous devez confirmer votre choix (Figure 18).

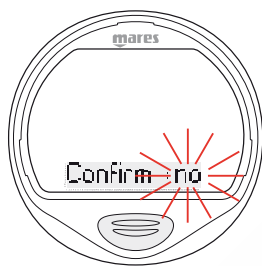


Fig. 18

NOTE

Si vous ne désirez pas remettre à zéro la mémoire de l'azote résiduel dans les différents types de tissus, appuyez sur le bouton et maintenez-le quand « no » (non) est affiché.

Appuyez sur le bouton pour changer votre choix. Le mot « yes » (oui) va clignoter (Figure 19).



Fig. 19

Pour remettre à zéro la mémoire de l'azote résiduel dans les compartiments de tissus, appuyez sur le bouton et maintenez-le lorsque le mot « yes » (oui) apparaît. L'affichage apparaît tel que sur la figure 20.



Fig. 20

Appuyez sur le bouton pour passer en position Esc.
Appuyez sur le bouton pour retourner au menu Set Data.
Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour sortir de ce menu et retourner au menu principal.

RÉGLAGE DES PARAMÈTRES DE L'ALARME : SET ALARM (RÉGLAGE DE L'ALARME)

Dans ce menu, vous pouvez activer ou désactiver les signaux d'alarme qui peuvent être déclenchés lors de la plongée.

- Réserve H (réserve)
- Réserve L (réserve minimum)
- Alarme de remontée rapide (fast asc.) : on/off (Air et Ean seulement)
- Son (audio) : on/off.

Faites défiler le menu principal jusqu'à Set Alarm (Figure 21).



Fig. 21

Pour entrer dans le menu Set Alarm, appuyez sur le bouton et maintenez-le.

ALARME DE RÉSERVE D'AIR

Sur le Puck Air, vous pouvez fixer deux seuils d'alarme différents qui vous avertiront lorsque vous atteignez les réserves d'air minimum. Lorsque ces niveaux sont atteints, il y aura divers signaux sonores et indications visibles sur l'affichage.

RÉGLAGE DE L'ALARME (SET ALARM) : RÉSERVE H

Le premier niveau qui peut être fixé est : Réserve H (réserve). Cette première alarme peut être réglée de 80 bars (1160 psi) à 120 bars (1740 psi) par incréments de 10 bars (145 psi), ou elle peut être désactivée (Figure 22).



Fig. 22

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer dans ce mode. Lorsque vous arriverez dans cette section, la valeur sélectionnée pour la réserve d'air va clignoter. (Le réglage par défaut est désactivé). La valeur peut être modifiée par incréments de 10 bars (145 psi) à l'aide du bouton. Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour confirmer votre choix. Appuyez sur le bouton pour passer au choix suivant.

Si vous dépassez le niveau programmé lors de la plongée, une alarme sonore se fera entendre et la valeur de la pression va clignoter (Figure 23).

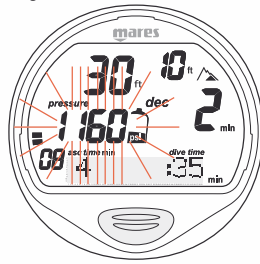


Fig. 23

L'alarme visible sera désactivée en mode surface.

RÉGLAGE DE L'ALARME (SET ALARM) : RÉSERVE L

Le deuxième niveau qui peut être fixé est : Réserve L (réserve minimum). Les valeurs peuvent être réglées depuis 50 bars (725 psi) jusqu'à 70 bars (1015 psi) par incréments de 10 bars (145 psi). La valeur par défaut est de 50 bars (725 psi) (Figure 24).



Fig. 24

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer dans ce mode. Lorsque vous arriverez dans cette section, la valeur sélectionnée pour la réserve d'air va clignoter. La valeur par défaut est de 50 bars (725 psi). La valeur peut être modifiée par incréments de 10 bars (145 psi) à l'aide du bouton. Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour confirmer votre choix. Appuyez sur le bouton pour passer au choix suivant.

Si la pression de la bouteille chute au-dessous de la valeur fixée au cours de la plongée, une alarme sonore constante se fera entendre, et LOW AIR s'affichera à l'écran, tandis que la valeur de la pression de la bouteille clignotera (Figure 25).

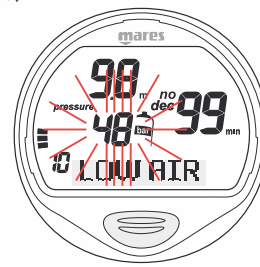


Fig. 25

NOTE

Les alarmes peuvent être éteintes en appuyant sur le bouton. Lorsque la pression de la bouteille chute au-dessous de 30 bars (450 psi), les alarmes se remettent en marche. Les alarmes peuvent de nouveau être éteintes en appuyant sur n'importe quel bouton.

RÉGLAGE DE L'ALARME (SET ALARM) : FAST ASC (REMONTÉE INCONTRÔLÉE)

Cette fonction active ou désactive la fonction «Stop» en cas de remontée incontrôlée, afin d'empêcher que l'ordinateur de plongée ne se bloque après une remontée rapide. Cette fonction peut être utile pour les moniteurs qui doivent effectuer un entraînement aux remontées d'urgence. Appuyez sur le bouton et maintenez-le si vous désirez changer ce réglage. La sélection actuelle («on» ou «off») va clignoter (Figure 26):

- «on» indique que la fonction est activée
- «off» indique que la fonction est désactivée.

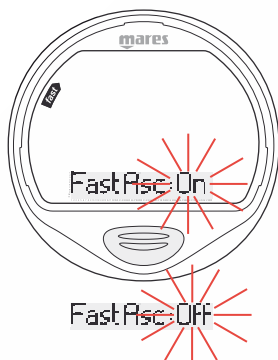


Fig. 26

Appuyez sur le bouton pour choisir la fonction désirée. Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour enregistrer votre choix.

⚠ ATTENTION

Une remontée rapide augmente le risque d'accident de décompression (DCS).

⚠ ATTENTION

Cette fonction n'est destinée qu'aux plongeurs très expérimentés, qui prennent l'entière responsabilité des conséquences de la désactivation de la fonction «Stop» en cas de remontée incontrôlée.

RÉGLAGE DE L'ALARME (SET ALARM) : SIGNAL SONORE (AL BEEP)

Cette fonction active ou désactive les signaux sonores. Pour choisir la sélection désirée appuyez sur le bouton et maintenez-le lorsque les mots AL-Beep apparaissent. Le mot «on» ou «off» clignotera (Figure 27).

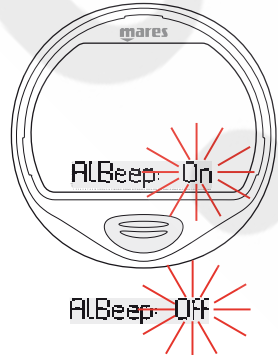


Fig. 27

Appuyez sur le bouton pour changer le réglage. Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour confirmer votre choix. Appuyez sur le bouton pour passer en position Esc. Appuyez

sur le bouton et maintenez-le pour sortir de ce menu et retourner au menu principal.

NOTE

L'alarme de tous les paliers profonds est toujours activée.

⚠ ATTENTION

Les alarmes sonores ne doivent être désactivées que par des plongeurs confirmés qui prennent l'entière responsabilité de cette opération.

RÉGLAGE DES PARAMÈTRES DE PLONGÉE : MODE RÉGLAGES (SET MODE)

En Set Mode, vous pouvez définir les paramètres spécifiques pour le type de plongée que vous envisagez d'effectuer. Lorsque "Set Mode" apparaît, appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer dans ce menu (Figure 28).



Fig. 28

Le réglage actuel sera affiché : Air, Ean, ou Bottom Time

À ce moment, vous pouvez choisir de conserver le mode de plongée actuel ou en choisir un autre.

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour choisir le type de plongée souhaité.

Le dernier mode utilisé va clignoter.

Appuyez sur le bouton pour faire défiler les 3 options de mode de plongée (Figure 29).

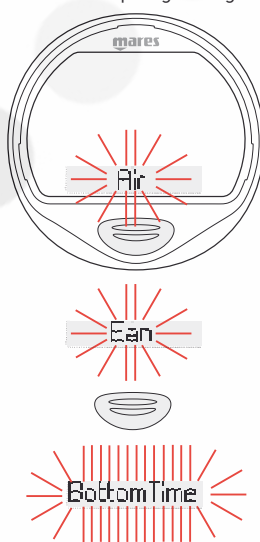


Fig. 29

Lorsque le type de plongée que vous désirez est affiché, appuyez sur le bouton et maintenez-le.

Cela enregistrera le mode choisi.

Appuyez sur le bouton pour avancer aux réglages suivants.

NOTE

Si vous avez terminé une plongée Ean et que vous voulez en faire une autre à l'air comprimé, réglez l'ordinateur sur « Ean » avec O₂ à 21 %. En faisant cela, le calcul du % SNC restera actif.

AIR

Dans ce mode, vous pouvez régler :

- Le facteur de correction personnel
- L'altitude.

RÉGLAGE DE L'AIR – FACTEUR DE CORRECTION PERSONNEL (SET AIR – PERSONAL CORRECTION FACTOR)

Puck Air vous permet d'intégrer un facteur de sécurité personnelle supplémentaire, afin que l'ordinateur se comporte de façon plus prudente. Le facteur de correction devrait être utilisé par les plongeurs inexpérimentés, pour les plongées difficiles, ou lorsque vous plongez après une période d'inactivité prolongée. Le programme Pf0 ne donne pas de marge de sécurité supplémentaire. Lorsqu'il est activé, le facteur de correction personnel sera affiché. Cela peut être Pf0, Pf1, ou Pf2. Pour choisir une autre valeur, appuyez sur le bouton et maintenez-le lorsque les lettres Pf apparaîtront (Figure 30).

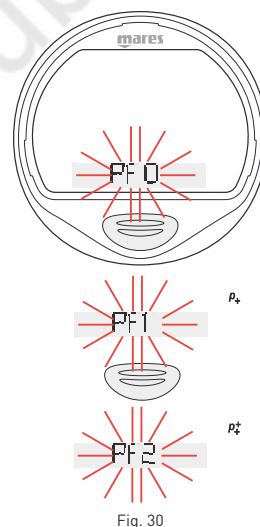


Fig. 30

Le nombre qui suit Pf va clignoter. Si la valeur sélectionnée est Pf1 ou Pf2, une icône apparaîtra qui restera visible lors de la plongée, pour indiquer que le facteur de correction personnel est activé et à quel niveau. Appuyez sur le bouton pour choisir le mode de sécurité désiré. Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour enregistrer votre choix et passer au réglage suivant.

RÉGLAGE DE L'AIR – ALTITUDE (SET AIR – ALTITUDE)

Lorsque cette fonction est utilisée, le programme d'altitude en cours est affiché.

Pour choisir la sélection désirée, appuyez sur le bouton et maintenez-le lorsque le mot "alt" apparaît (figures 31 et 32).

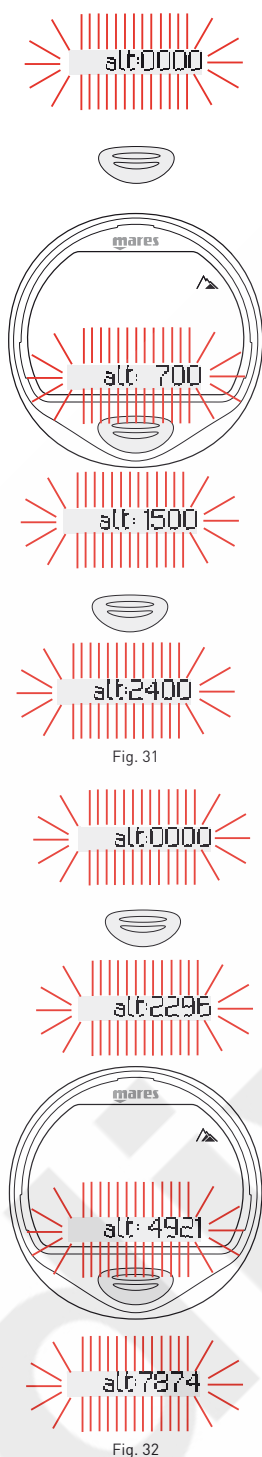


Fig. 31

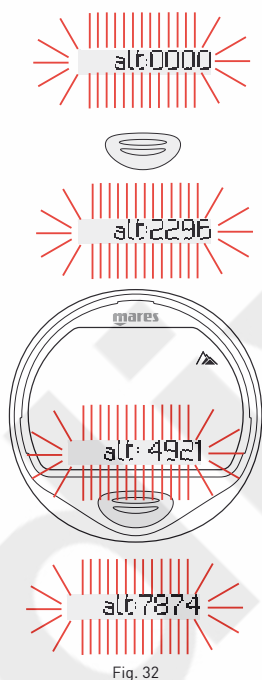


Fig. 32

Programmes d'altitude :

- P0
(0 à 700 m) (0 à 2296 pieds)
- P1
(700 à 1500 m) (2296 à 4921 pieds)
- P2
(1500 à 2400 m) (4921 à 7874 pieds)
- P3
(2400 à 3700 m) (7874 à 12139 pieds)

Le mot "alt" et le nombre correspondant à l'altitude maximale vont clignoter. Appuyez sur le bouton pour changer l'altitude désirée. Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour confirmer votre choix.

Appuyez sur le bouton pour passer en position Esc.

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour sortir de ce menu et retourner au menu principal.

NOTE

Ce réglage ne peut pas être modifié pendant la plongée. Par conséquent, vérifiez soigneusement tous les réglages avant d'aller sous l'eau.

ATTENTION

Ne plongez pas dans des lacs de montagne avant d'avoir vérifié que le programme altitude approprié est sélectionné, et sans une formation particulière pour la plongée en altitude.

EAN

Dans ce mode, vous pouvez régler :

- Le facteur de correction personnel (personal correction factor)
- L'altitude
- Pourcentage d'oxygène (%O₂) dans le mélange,
- La pression partielle maximale d'O₂ (PPO₂),

Les paramètres généraux des plongées en Ean sont identiques à ceux des plongées à l'air comprimé (Air), avec l'ajout de paramètres pour le pourcentage en oxygène et sa pression partielle maximale.

Nous vous conseillons de soigneusement lire la section «Set Mode – Air» avant d'aller plus loin.

ATTENTION

L'utilisation de mélanges enrichis en oxygène expose le plongeur à des dangers différents de ceux qui concernent l'air comprimé. Le plongeur doit être averti de ces risques et doit savoir comment les éviter.

ATTENTION

N'utilisez pas de mélange dont le % d'oxygène dépasse 50 %.

ATTENTION

Il est essentiel de régler correctement le pourcentage d'oxygène dans le mélange respiratoire pour obtenir un affichage correct :

- Du temps de plongée restant sans décompression
- De la durée des paliers de décompression
- De l'alarme en cas de dépassement de la PPO₂ maximale.

SET EAN – %O₂ (RÉGLAGE MÉLANGE – OXYGÈNE)

Le pourcentage d'oxygène dans le mélange peut être réglé dans l'intervalle de 21 % à 50 %, par incréments de 1 %.

Pour choisir la sélection désirée appuyez sur le bouton et maintenez-le lorsque le pourcentage d'oxygène apparaît (Figure 33).

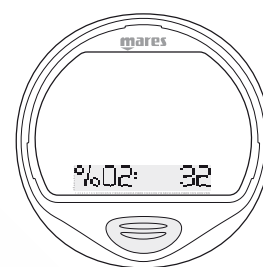


Fig. 33

Le pourcentage d'oxygène clignote.

Appuyez sur le bouton pour augmenter ce nombre.

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour choisir la valeur désirée.

Appuyez sur le bouton pour passer au choix suivant.

SET – EAN – PPO₂ (RÉGLAGE MÉLANGE – PPO₂)

Puck Air émet un son lorsque la pression partielle d'oxygène atteint une limite préétablie.

Cette limite peut varier d'un minimum de 1,2 bar à un maximum de 1,6 bar, par incréments de 0,1 bar.

Suivant cette valeur, Puck Air affichera la profondeur maximale de plongée qui soit compatible avec le pourcentage en oxygène et la pression partielle maximale qui ont été programmés.

Pour choisir la sélection désirée appuyez sur le bouton et maintenez-le lorsque la PPO₂ apparaît (Figure 34).

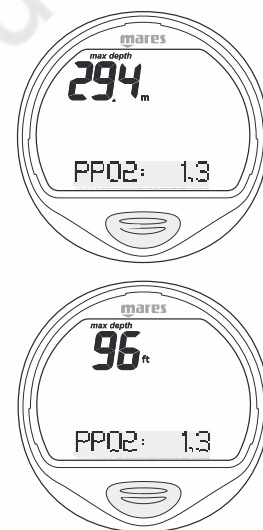


Fig. 34

Le mot PPO₂ et le nombre qui est à côté clignotent.

Appuyez sur le bouton pour choisir la valeur désirée.

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour confirmer la valeur désirée.

Appuyez sur le bouton pour passer en position Esc.

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour sortir de ce menu et retourner au menu principal.

TEMPS D'IMMERSION – PROFONDIMÈTRE (BOTTOM TIME – GAUGE)

Dans ce mode, Puck Air fonctionne comme un minuteur électronique et un profondimètre. Il n'y a pas de réglages spécifiques pour ce type

de plongée. Lisez soigneusement les sections Set Data et Set Alarm.

MODE HEURE (TIME MODE)

Dans ce menu vous pouvez accéder à l'horloge, à la date et à la température. Faites défiler le menu principal jusqu'à Time (heure) (Figure 35).

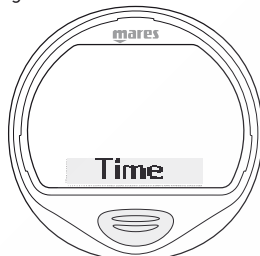


Fig. 35

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer en mode Time, l'heure actuelle apparaît.

Appuyez sur le bouton pour afficher la date. Enfin, appuyez sur le bouton pour afficher la température.

Appuyez sur le bouton pour passer en position Esc.

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour sortir de ce menu et retourner au menu principal.

• PLONGER AVEC PUCK AIR

Puck Air peut prendre en compte trois types différents de plongée :

- Air
- Ean
- Temps d'immersion – Profondimètre (Bottom Time – Gauge)

Pour aider à clarifier les fonctions du Puck Air pendant la plongée, les écrans d'affichage ont été regroupés en quatre phases :

- Prediver (pré-plongée)
- Dive (plongée)
- Surfacing (arrivée en surface)
- Surface mode (mode surface)

NOTE

Maintenez le bouton enfoncé pendant 2 secondes pour activer le rétroéclairage.

PRÉ-PLONGÉE – AIR (PRE-DIVE – AIR)

Ce mode de fonctionnement reste actif jusqu'à ce que le plongeur soit plus profond que 1,2 mètres (4 pieds).

Les informations suivantes sont affichées (Figure 36) :

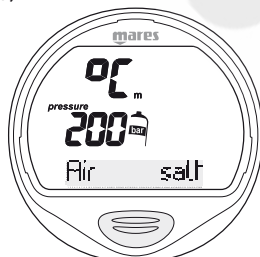


Fig. 36

- Le type de plongée (Air)

- Les unités de mesure (m – °C ou pieds – °F)
- Le type d'eau (douce ou salée)
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau
- La pression de la bouteille en bars ou en psi.

NOTE

Avant chaque plongée, vous devez vérifier que tous les paramètres ont été réglés correctement.

NOTE

Si vous restez en mode pré-plongée pendant plus de 10 minutes sans appuyer sur le bouton, le Puck Air va s'éteindre.

ATTENTION

Avant votre plongée, nous vous recommandons de toujours mettre votre Puck Air en mode pré-plongée (Prediver). Vérifiez toujours que l'ordinateur de plongée est bien mis en marche dès le début de votre plongée.

PLONGÉE – AIR (DIVE – AIR): PLONGÉE SANS PALIERS (NO-DECOMPRESSION)

Lorsque le plongeur descend en dessous d'une profondeur de 1,2 mètre (4 pieds), Puck Air passe automatiquement en mode plongée (Dive Mode) et commence à afficher les données de la plongée. Si ce mode continue pendant plus de 20 secondes, l'ordinateur commence à enregistrer les détails dans le carnet de plongée (Logbook). Les informations suivantes sont affichées (Figure 37) :



Fig. 37

- La profondeur actuelle (en mètres ou en pieds),
- La durée de la plongée jusque-là (dive time) en chiffres
- Le temps de plongée restant sans décompression exprimé en minutes
- L'icône «No dec» (pas de décompression)
- La température (en °C ou °F)
- L'icône Deepstop (palier profond) – si celui-ci est requis
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau
- La vitesse de remontée en mode analogique et numérique
- La pression de la bouteille en bars ou en psi.

En appuyant sur le bouton vous affichez des informations supplémentaires (Figure 38) :

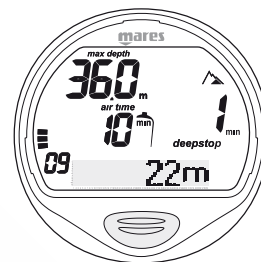


Fig. 38

- La profondeur maximale atteinte
- L'icône Deepstop (palier profond) (si applicable)
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau
- L'autonomie restante à la profondeur actuelle
- La vitesse de remontée en mode analogique et numérique

En appuyant de nouveau sur le bouton vous affichez :

- Le type de plongée (Air)
- Les unités de mesure (m – °C ou pieds – °F)
- Le type d'eau (douce ou salée)
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau
- La pression de la bouteille en bars ou en psi.

NOTE

Lorsque l'icône de palier profond (Deepstop) apparaît, appuyer sur le bouton fera afficher la durée estimée du palier requis. Les données affichées durant la remontée peuvent varier en fonction du comportement du plongeur. Les plongeurs doivent vérifier ces données pendant qu'ils remontent pour avoir des informations plus précises sur le palier estimé.

NOTE

Quand le temps restant sans décompression arrive à 1 minute, un signal sonore retentit pour indiquer que le plongeur est sur le point de dépasser les limites de la plongée sans décompression.

PLONGÉE – AIR (DIVE – AIR): PLONGÉE AVEC PALIERS DE DÉCOMPRESSION (DECOMPRESSION STOP)

Si le plongeur ne remonte pas alors que le temps restant est expiré, Puck Air passe en mode plongée avec paliers (decompression stop), ce qui est indiqué par l'apparition du message «deco» et d'une alarme sonore. Les données suivantes sont affichées dans ce mode (Figure 39) :

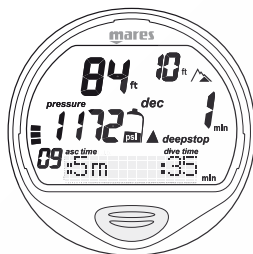
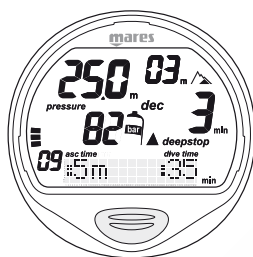


Fig. 39

- L'icône « Dec »
- La profondeur actuelle (en mètres ou en pieds),
- La profondeur du palier de décompression le plus profond (en mètres ou en pieds)
- La durée du palier de décompression le plus profond
- L'icône Deepstop (palier profond) – si celui-ci est requis
- Le temps de remontée
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau
- La vitesse de remontée en mode analogique et numérique
- La pression de la bouteille en bars ou en psi.

En appuyant sur le bouton vous affichez des informations supplémentaires (Figure 40) :

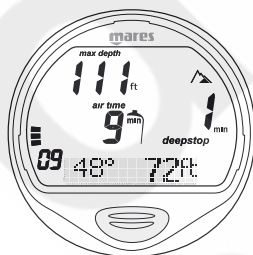


Fig. 40

- La profondeur maximale atteinte
- L'icône Deepstop (palier profond) (si applicable)
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau
- L'autonomie restante à la profondeur actuelle
- La vitesse de remontée en mode analogique et numérique
- La température actuelle

En appuyant de nouveau sur le bouton vous affichez :

- Le type de plongée (Air)
- Les unités de mesure (m – °C ou pieds – °F)
- Le type d'eau (douce ou salée)
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau

DURÉE DE LA REMONTÉE (ASC TIME)

Le temps de remontée est la somme des éléments suivants :

- Les durées des différents paliers de décompression
- Le temps nécessaire pour remonter à une vitesse moyenne de 10 m/min (32 pieds/min)
- La durée des paliers profonds éventuels.

PALIER DE DÉCOMPRESSION

Puck Air va aussi vérifier que les paliers de décompression ont bien été effectués, deux icônes indiquent quelle action le plongeur devrait effectuer (Figure 41) :



Fig. 41

- 2 triangles : profondeur correcte du palier de décompression
- Triangle vers le haut : le plongeur est en dessous de la profondeur du palier de décompression; il doit remonter !
- Triangle vers le bas : le plongeur est remonté au-dessus de la profondeur du palier de décompression, il doit descendre !

ATTENTION

Quand les alarmes de violation de palier se déclenchent, le calcul de simulation de désaturation des tissus s'arrête; il reprend quand le plongeur retourne à la profondeur correcte du palier de décompression.

Si la profondeur du palier de décompression est dépassée de plus de 30cm (11pouces), l'icône «triangle vers le bas» va clignoter, si elle est dépassée de plus de 1mètre (3pieds), elle clignote constamment et un signal sonore se fera entendre. Ces avertissements restent actifs jusqu'à ce que le plongeur retourne à la profondeur correcte.

ATTENTION

Ne montez jamais au-dessus de la profondeur correcte du palier de décompression.

NOTE

Si le dépassement du palier de décompression excède un mètre et dure plus de trois minutes, l'ordinateur passe en mode «Palier omis» et l'icône correspondante apparaît. Dans ce cas, si le plongeur essaie de refaire une plongée après être arrivé en surface, Puck Air ne fonctionnera que comme profondimètre et chronomètre (mode «Bottom Time», temps d'immersion), et il affichera les erreurs de la plongée précédente.

PALIER PROFOND (DEEPSTOP)

Pour réduire la probabilité de formation de bulles, dans le cas de plongées avec paliers ou proches de la limite de la plongée sans paliers, Puck Air demande une série de paliers profonds d'une minute à différentes profondeurs en fonction du profil de plongée. Par conséquent, lorsque les conditions sont remplies, Puck Air affiche une icône Deepstop lors de la plongée. Cet affichage est utile pour prévoir votre palier profond pendant la remontée. À l'approche de la profondeur du palier profond, Puck Air va émettre une alarme sonore, et le mot Deepstop apparaît (Figure 42).

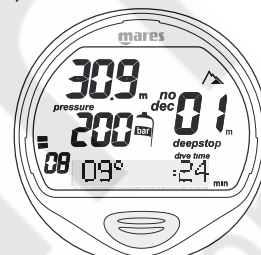


Fig. 42

À la profondeur indiquée, un compte à rebours apparaît également, qui va vous indiquer combien de temps du palier profond (Deepstop) il vous reste à effectuer. Il peut y avoir plus d'un palier profond pour une plongée. Cela dépend du profil de plongée et du type de décompression (Figure 43).

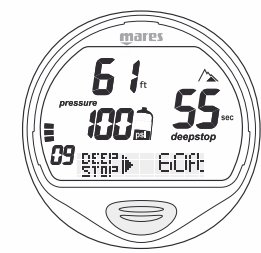
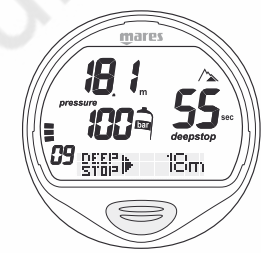


Fig. 43

NOTE

Lors de la plongée, si vous appuyez sur le bouton, LE Puck Air affichera la durée estimée du palier profond (Deepstop) requis. Les données affichées durant la remontée peuvent varier en fonction du comportement du plongeur. Les plongeurs doivent vérifier ces données pendant la remontée pour avoir des informations plus précises sur le palier estimé (Figure 44).

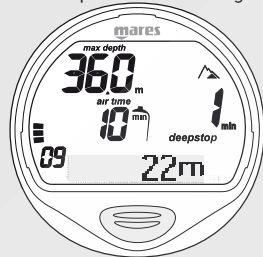


Fig. 44

PLONGÉE – AIR (DIVE – AIR): REMONTÉE

ATTENTION

Une remontée rapide augmente le risque d'accident de décompression (DCS).

ATTENTION

Désactiver le «Stop» en cas de remontée incontrôlée ne devrait être fait que par les plongeurs très expérimentés, qui prennent l'entière responsabilité des conséquences de cette action.

Au fur et à mesure que la profondeur diminue, Puck Air active l'algorithme de contrôle de la vitesse de remontée, affiche la valeur à la fois en m/min (pieds/min) et graphiquement ; lorsque la vitesse de remontée dépasse 12 m/min (39 pieds/min) la barre affiche le mot « Slow », et Puck Air émet une alarme sonore jusqu'à ce que la vitesse de remontée revienne en-dessous de la limite maximale permise (12 m/min – 39 pieds/min). Au même moment que celui où le signal sonore se déclenche, l'ordinateur commence à surveiller une remontée incontrôlée «uncontrolled ascent». Une remontée est considérée comme incontrôlée lorsque le plongeur excède la vitesse maximale sur une distance égale à au moins les deux tiers de la profondeur à laquelle l'alarme sonore s'est déclenchée. Ce critère s'applique uniquement aux alarmes déclenchées en dessous de la profondeur de 12 mètres (39 pieds). En cas de remontée incontrôlée, lors de l'arrivée en surface Puck Air désactive les fonctions Air et Ean du mode plongée (Dive Mode), et ne fonctionnera que comme chronomètre et profondimètre (Bottom Time).

Les autres modes de fonctionnement restent actifs. La fonction «Stop» sur la remontée incontrôlée peut être désactivée dans le mode «Set Data».

PALIER DE SÉCURITÉ (SAFETY STOP)

Si la profondeur maximale d'une plongée est supérieure à 10 mètres, un « palier de sécurité » (safety stop) est activé pour la remontée. Puck Air suggère que les plongeurs effectuent un palier de 3 minutes entre 2,5 mètres et 6 mètres de profondeur (8 et 19 pieds), et affichera le mot «SAFE STOP» (palier de sécurité) (Figure 45).



Fig. 45

Un compte à rebours indique le temps nécessaire à effectuer le palier. Si le plongeur se déplace en-dehors de l'intervalle de profondeur mentionnée ci-dessus, le chronométrage du palier de sécurité est arrêté. Quand le plongeur entre à nouveau dans l'intervalle de profondeur du palier de sécurité, le chronométrage du palier de sécurité reprend au point où il avait été abandonné. Si le plongeur retourne à une profondeur plus importante que 10 mètres (32 pieds), le chronométrage du palier de sécurité ignorera le palier précédemment arrêté et recommencera à zéro. Dans le cas d'une plongée avec palier de décompression, le palier de sécurité allonge la durée du palier de décompression à 3 mètres (10 pieds) de 3 minutes supplémentaires, affichant les informations du palier de sécurité comme décrit précédemment.

PLONGÉE – AIR (DIVE – AIR): ARRIVÉE EN SURFACE (SURFACING)

Lorsque la profondeur mesurée est inférieure à 1 mètre (3 pieds), Puck Air considère que la plongée est arrêtée («Surfacing») et arrête de chronométrer la plongée. Si le plongeur ne retourne pas à une profondeur supérieure à 1,2 mètre (4 pieds) dans les 3 minutes qui suivent, Puck Air considère que la plongée est terminée et enregistre ses données dans la mémoire du carnet de plongée (Logbook). Si le plongeur redescend dans les 3 minutes, la plongée continue et le chronomètre reprend là où il avait arrêté. Données affichées en mode surface (Figure 46) :

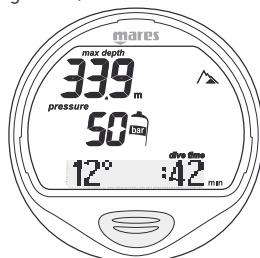


Fig. 46

- La durée de la plongée
- La profondeur maximale
- Les icônes pour toutes les erreurs faites pendant la plongée (palier omis, remontée incontrôlée)
- La température la plus basse enregistrée

- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau
- La pression de la bouteille en bars ou en psi.

ATTENTION

Si une plongée en mode Air ou Ean se termine par une remontée incontrôlée ou un palier omis, le Puck Air restreindra les modes Air et Ean pendant 24 heures et ne permettra le fonctionnement qu'en mode temps d'immersion (Bottom Time).

NOTE

La fonction rétroéclairage est opérationnelle en mode surface.

ATTENTION

Ne prenez pas l'avion ou ne voyagez pas à haute altitude lorsque l'alerte d'interdiction de vol («No fly») reste active.

PLONGÉE – AIR (DIVE – AIR): MODE SURFACE (SURFACE MODE)

Lorsque Puck Air considère que la plongée est terminée, il passe du mode plongée (Dive) au mode heure (Time), et affiche le temps de désaturation et l'icône d'interdiction de vol (No Fly). De plus, Puck Air affiche les icônes de toutes les erreurs faites pendant la plongée (palier omis, remontée incontrôlée). Appuyez sur le bouton pour afficher le temps d'interdiction de vol (No Fly) et le temps en surface (Surf Time).

Appuyez sur le bouton pour passer en position Esc.

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour sortir de ce menu et retourner au menu principal.

PLONGÉE – EAN (DIVE – EAN)

Du fait de la plus faible proportion d'azote dans le mélange respiratoire, la plongée aux mélanges enrichis en oxygène rend possible d'étendre les limites de la plongée sans paliers comparativement à la même plongée à l'air.

Cependant, la quantité plus élevée d'oxygène expose le plongeur aux dangers de toxicité de l'oxygène qui n'existent généralement pas dans la plongée à l'air comprimé.

En mode Ean, Puck Air calcule la toxicité de l'oxygène sur la base du temps de plongée, la profondeur et le pourcentage en oxygène, donnant des indications qui permettent au plongeur de rester dans les limites de sécurité de l'exposition à l'oxygène.

Pour effectuer une plongée à l'air enrichi Ean, vous devez choisir le mode Ean dans le menu «Set Mode».

Puck Air gère les plongées Ean d'une manière similaire à celles effectuées à l'air comprimé. Cela signifie que vous avez les mêmes fonctions et procédures de choix du mode de plongée.

Les seules différences entre les deux types de plongée concernent les réglages des

paramètres généraux de la plongée Ean et l'affichage de ces paramètres en plus de ceux de la plongée à l'air normal (dont il est question au chapitre précédent). Ce paragraphe va examiner les paramètres spécifiques à la plongée Ean, surveillés par Puck Air, et les différences dans la manière dont les données sont affichées.

⚠ ATTENTION

Il est essentiel de régler correctement le pourcentage d'oxygène dans le mélange respiratoire pour obtenir un affichage correct :

- Du temps de plongée restant sans décompression
- De la durée des paliers de décompression
- De l'alarme en cas de dépassement de la PPO₂ maximale.

⚠ ATTENTION

Avant la plongée, vérifiez que vous avez correctement réglé tous les paramètres d'une plongée Ean : le pourcentage d'oxygène dans le mélange et la limite de pression partielle d'oxygène, qui déterminent la profondeur maximum autorisée de la plongée.

⚠ ATTENTION

L'utilisation de mélanges enrichis en oxygène expose le plongeur à des dangers différents de ceux qui concernent l'air comprimé. Le plongeur doit être averti de ces risques et doit savoir comment les éviter.

⚠ ATTENTION

Puck Air ne doit être utilisé pour la plongée avec des mélanges enrichis en oxygène (Ean) que par des plongeurs qui ont reçu la formation nécessaire. Le manque d'une formation adéquate du plongeur peut résulter en des blessures éventuellement graves.

⚠ ATTENTION

Il est conseillé à l'utilisateur de lire soigneusement le chapitre sur la plongée à l'air comprimé avant de lire le chapitre sur la plongée aux mélanges enrichis en oxygène.

PLONGÉE – EAN (DIVE – EAN): CONTRÔLE DES PARAMÈTRES GÉNÉRAUX DE PLONGÉE

PRESSION PARTIELLE D'OXYGÈNE

Lorsque le plongeur atteint une profondeur à laquelle la PPO₂ dépasse la limite maximale entrée pour le paramètre correspondant, (de 1,2 à 1,6 ATM), Puck Air déclenche une alarme signalée par :

- Un clignotement de l'indication de profondeur
- Un signal sonore.

L'alarme continue jusqu'à ce que le plongeur remonte suffisamment pour que la PPO₂ revienne dans les limites programmées.

⚠ ATTENTION

Lorsque l'alarme de PPO₂ max se déclenche, remontez immédiatement jusqu'à ce que la situation qui a provoqué l'alarme ait cessé. Dans ce cas, vous devez terminer la plongée et retourner à la surface. Faites attention à respecter tous les paliers de décompression et de sécurité indiqués. Mares recommande de ne pas plonger dans les 12 heures qui suivent si le cas se produisait.

EFFETS SUR LE SYSTÈME NERVEUX CENTRAL

La toxicité à l'oxygène est contrôlée au moyen d'un calcul du SNC (système nerveux central), ce calcul est basé sur les limites d'exposition normalement admises.

Cette toxicité s'exprime comme une valeur de pourcentage, de 0 % à 100 %. Lorsque la valeur du pourcentage du SNC affichée excède 75 %, une alarme se déclenche et le nombre clignote.

PLONGÉE – EAN (DIVE – EAN): PRE-DIVE (PRÉ-PLONGÉE)

Ce mode de fonctionnement reste actif jusqu'à ce que le plongeur soit plus profond que 1,2 mètres (4 pieds).

Les informations suivantes sont affichées : (Figure 47) :

- Le type de plongée (Ean)
- Les unités de mesure (m – °C ou pieds – °F)
- Le type d'eau (douce ou salée)
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau
- L'icône pour le % de O₂
- La pression de la bouteille en bars ou en psi.

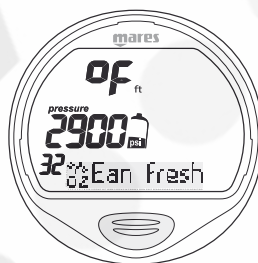


Fig. 47

NOTE

Si vous restez en mode pré-plongée pendant plus de 10 minutes sans appuyer sur le bouton, le Puck Air va s'éteindre.

NOTE

Avant chaque plongée, il est conseillé de passer en mode « Set Dive » et de vérifier tous les réglages, en particulier les paramètres Ean.

⚠ ATTENTION

Avant votre plongée, nous vous recommandons de toujours mettre votre Puck Air en mode pré-plongée (Pre-dive). Vérifiez toujours que l'ordinateur de plongée est bien mis en marche dès le début de votre plongée.

PLONGÉE – EAN : PLONGÉE SANS PALIERS (NO-DECOMPRESSION)

Lorsque le plongeur descend en dessous d'une profondeur de 1,2 mètre (4 pieds), Puck Air passe automatiquement en mode plongée (Dive Mode) et commence à afficher les données de la plongée. Si ce mode continue pendant plus de 20 secondes, l'ordinateur commence à enregistrer les détails dans le carnet de plongée (Logbook). Les informations suivantes sont affichées (Figure 48) :

- La profondeur actuelle (en mètres ou en pieds),
- Le temps de plongée restant sans décompression exprimé en minutes
- L'icône «No dec» (pas de décompression)
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau
- Le % du SNC (CNS)
- La durée de la plongée jusque-là (dive time) en chiffres
- L'icône Deepstop (palier profond) – si celui-ci est requis
- La pression de la bouteille en bars ou en psi.

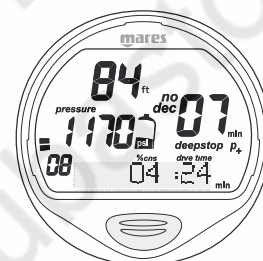


Fig. 48

En appuyant sur le bouton vous affichez (Figure 49) :

- La profondeur maximale atteinte
- L'icône Deepstop (palier profond) (si applicable)
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau
- Le temps de plongée restant sans décompression exprimé en minutes
- La température actuelle
- L'icône «No dec» (pas de décompression)
- L'autonomie restante à la profondeur actuelle
- La vitesse de remontée en mode analogique et numérique

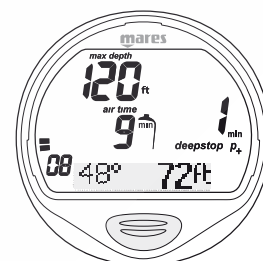


Fig. 49

En appuyant de nouveau sur le bouton vous affichez :

- Le type de plongée (Ean)
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau
- Les unités de mesure (m – °C ou pieds – °F)

- Le type d'eau (douce ou salée)
- Le % de O₂,
- La pression de la bouteille en bars ou en psi.

NOTE

Maintenez le bouton enfoncé pendant 4 secondes pour activer le rétroéclairage.

PLONGÉE – EAN : PLONGÉE AVEC PALIERS (DECOMPRESSION STOP)

Si le plongeur ne remonte pas alors que le temps restant est expiré, Puck Air passe en mode plongée avec paliers (decompression stop), ce qui est indiqué par l'apparition du message «deco» et d'une alarme sonore. Les données suivantes sont affichées dans ce mode (Figure 50) :

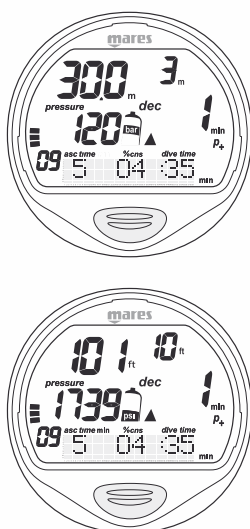


Fig. 50

- L'icône « Dec »
- La profondeur actuelle (en mètres ou en pieds),
- La profondeur du palier de décompression le plus profond (en mètres ou en pieds)
- La durée du palier de décompression le plus profond
- L'icône Deepstop (palier profond) – si celui-ci est requis
- Le temps de remontée
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau
- Le % du SNC (CNS)
- La durée de la plongée jusque-là (dive time) en chiffres
- La vitesse de remontée en mode analogique et numérique
- La pression de la bouteille en bars ou en psi.

En appuyant sur le bouton vous affichez (Figure 51) :



Fig. 51

- La profondeur maximale atteinte
- L'icône « Dec »
- L'icône Deepstop (palier profond) (si applicable)
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau
- La profondeur actuelle (en mètres ou en pieds),
- La profondeur du palier de décompression le plus profond (en mètres ou en pieds)
- La durée du palier de décompression le plus profond
- La température actuelle
- L'autonomie restante à la profondeur actuelle
- La vitesse de remontée en mode analogique et numérique

En appuyant de nouveau sur le bouton vous affichez :

- Le type de plongée (Ean)
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau
- Les unités de mesure (m – °C ou pieds – °F)
- Le type d'eau (douce ou salée)
- Le % de O₂ <cf><cf> >2</cf>
- La pression de la bouteille en bars ou en psi.

NOTE

Les modes d'affichage sont identiques à ceux décrits au chapitre des plongées à l'air.

NOTE

Lors de la plongée, si vous appuyez sur le bouton, LE Puck Air affichera la durée estimée du palier profond (Deepstop) requis. Les données affichées durant la remontée peuvent varier en fonction du comportement du plongeur. Les plongeurs doivent vérifier ces données pendant qu'ils remontent pour avoir des informations plus précises sur le palier estimé.

ATTENTION

Pour parfaitement comprendre comment effectuer une décompression en plongeant à l'air enrichi en oxygène, l'utilisateur doit aussi soigneusement lire la section correspondante au chapitre de la plongée à l'air comprimé avec paliers de décompression.

NOTE

Si vous avez terminé une plongée Ean et que vous voulez en faire une autre à l'air comprimé, réglez l'ordinateur sur «Ean» avec O₂ à 21%. En faisant cela, le calcul du % SNC restera actif.

PALIER DE SÉCURITÉ (SAFETY STOP)

Si la profondeur maximale d'une plongée est supérieure à 10 mètres, un « palier de sécurité » (safety stop) est activé pour la remontée. Puck Air suggère que les plongeurs effectuent un palier de 3 minutes entre 2,5 mètres et 6 mètres de profondeur (8 et 19 pieds), et affichera le mot «SafeStop» (sûr). Un compte à rebours indique le temps nécessaire à effectuer le palier.

Si le plongeur se déplace en-dehors de l'intervalle de profondeur mentionnée ci-dessus, le chronométrage du palier de sécurité est arrêté.

Quand le plongeur entre à nouveau dans l'intervalle de profondeur du palier de sécurité, le chronométrage du palier de sécurité reprend au point où il avait été abandonné.

Si le plongeur retourne à une profondeur plus importante que 10 mètres (32 pieds), le chronométrage du palier de sécurité ignore le palier précédemment arrêté et recommencera à zéro. Dans le cas d'une plongée avec palier de décompression, le palier de sécurité allonge la durée du palier de décompression à 3 mètres (10 pieds) de 3 minutes supplémentaires, affichant les informations du palier de sécurité comme décrit précédemment.

PLONGÉE – EAN (DIVE – EAN): ARRIVÉE EN SURFACE (SURFACING)

Lorsque la profondeur mesurée est inférieure à 1 mètre (3 pieds), Puck Air considère que la plongée est arrêtée («Surfacing») et arrête de chronométrer la plongée. Si le plongeur ne retourne pas à une profondeur supérieure à 1,2 mètre (4 pieds) dans les 3 minutes qui suivent, Puck Air considère que la plongée est terminée et enregistre ses données dans la mémoire du carnet de plongée (Logbook). Si le plongeur redescend dans les 3 minutes, la plongée continue et le chronomètre reprend là où il avait arrêté. Données affichées en mode surface (Figure 52) :



Fig. 52

- La durée de la plongée
- La profondeur maximale
- Les icônes pour toutes les erreurs faites pendant la plongée (palier omis, remontée incontrôlée)
- L'affichage du % SNC (CNS)
- Le programme d'altitude (si activé) et le niveau
- Le facteur de correction personnel (si activé) et le niveau
- La pression de la bouteille à la fin de la plongée
- La température la plus basse enregistrée

⚠ ATTENTION

Si une plongée en mode Air ou Ean se termine par une remontée incontrôlée ou un palier omis, le Puck Air restreindra les modes Air et Ean pendant 24 heures et ne permettra le fonctionnement qu'en mode temps d'immersion (Bottom Time).

NOTE

La fonction rétroéclairage est opérationnelle en mode surface.

⚠ ATTENTION

Ne prenez pas l'avion ou ne voyagez pas à haute altitude lorsque l'alerte d'interdiction de vol «No fly» reste active.

PLONGÉE - EAN (DIVE - EAN): MODE SURFACE (SURFACE MODE)

Lorsque Puck Air considère que la plongée est terminée, il passe du mode plongée (Dive) au mode heure (Time), et affiche le temps de désaturation et l'icône d'interdiction de vol (No Fly). De plus, Puck Air affiche les icônes de toutes les erreurs faites pendant la plongée (palier omis, remontée incontrôlée). Appuyez sur le bouton pour afficher le temps d'interdiction de vol (No Fly), le temps en surface (Surf Time) et le pourcentage du SNC. Appuyez sur le bouton pour passer en position Esc. Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour sortir de ce menu et retourner au menu principal.

PLONGÉE - TEMPS D'IMMERSION (PROFONDIMÈTRE) (DIVE - BOTTOM TIME (GAUGE))

Dans ce mode, Puck Air fonctionne comme un chronomètre électronique et un profondimètre, mais n'effectue aucun calcul de limite sans palier ou de temps de palier

de décompression. La responsabilité de la planification des limites de plongée sans décompression ou d'une décompression adéquate repose par conséquent entièrement sur l'utilisateur.

Les renseignements affichés en mode pré-plongée (Predive) et arrivée en surface (Surfacing) sont les mêmes que ceux décrits pour les plongées à l'air ou à l'air enrichi (Figure 53).

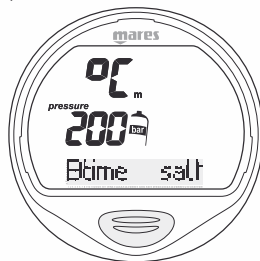


Fig. 53

Les informations affichées en mode plongée (Dive mode) sont (Figure 54) :

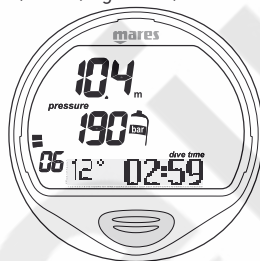


Fig. 54

- Le temps de plongée
- La profondeur actuelle
- La vitesse de remontée
- La pression de la bouteille en bars ou en psi.
- La température (en °C ou °F)

En appuyant sur le bouton vous affichez (Figure 55) :

- La profondeur maximale atteinte
- La température (en °C ou °F)
- La vitesse de remontée
- L'autonomie restante à la profondeur actuelle



Fig. 55

En appuyant de nouveau sur le bouton vous affichez

- Le type de plongée (bt)
- Les unités de mesure (m - °C ou pieds - °F)
- le type d'eau (douce ou salée)
- La pression de la bouteille en bars ou en psi,

⚠ ATTENTION

Avant votre plongée, nous vous recommandons de toujours mettre votre Puck Air en mode pré-plongée (Predive). Vérifiez toujours que l'ordinateur de plongée est bien mis en marche dès le début de votre plongée.

NOTE

Après une plongée en mode temps d'immersion (« Bottom time »), la transition vers les modes « Air » et « Ean » sera désactivée pendant 24 heures (vous pouvez désactiver ce blocage en remettant à zéro l'azote résiduel restant dans les compartiments de tissus, dans le menu « Set Data »).

⚠ ATTENTION

Cette option n'est destinée qu'aux plongeurs très expérimentés. Un plongeur qui remet à zéro la mémoire de l'azote résiduel ne peut pas utiliser l'instrument pour des plongées successives. Après avoir remis à zéro la mémoire de l'azote résiduel, ne plongez pas avec Puck Air si vous avez déjà plongé dans les 24 heures précédentes.

NOTE

Maintenez le bouton enfoncé pendant 4 secondes pour activer le rétroéclairage.

MODE SURFACE - TEMPS D'IMMERSION

Le temps de désaturation et le délai avant de prendre l'avion ou de voyager à hautes altitudes sont affichés de la même manière que pour les plongées à l'air ou au Nitrox.

TEMPS D'IMMERSION AVEC COMPORTEMENT ERRONÉ

Les erreurs suivantes peuvent se produire lors d'une plongée à l'air ou à l'air enrichi :

- Remontée incontrôlée
- Violation de palier de décompression.

Dans ce cas, Puck Air bloquera les modes de plongée à l'air (Dive - Air) et plongée à l'air enrichi (Dive - Ean) pendant 24 heures, permettant le fonctionnement en mode temps d'immersion (Bottom Time) seulement, et continuera à afficher le comportement erroné de la plongée précédente.

MODE CONNEXION PC (PC LINK MODE)

Grâce à une interface spéciale et à un logiciel Windows particulier, vous pouvez transférer toutes les données de votre carnet de plongée Puck Air sur un ordinateur personnel. Puck Air et l'ordinateur communiquent par un module spécial à interface USB (en option). Faites défiler le menu principal jusqu'à PC (Figure 56).



Fig. 56

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer en mode "Pc Link".

Les lettres «LinkOn» apparaissent au milieu de l'écran (Figure 57).

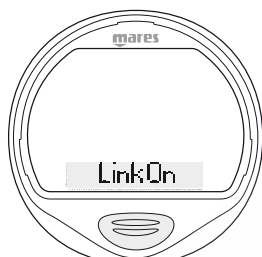


Fig. 57

Posez votre Puck Air de manière à ce que l'affichage soit vers le bas, et insérez l'interface dans le port spécial. Des informations plus détaillées sont disponibles dans le logiciel requis pour communiquer avec Puck Air. Pour plus d'informations sur les options d'interaction entre Puck Air et le PC, consultez le chapitre spécial sur le site www.mares.com. Vous pouvez télécharger le logiciel dédié et toutes les mises à jour depuis ce site Internet. Appuyez sur le bouton pour passer en position Esc. Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour sortir de ce menu et retourner au menu principal.

CARNET DE PLONGÉE (LOGBOOK)

Le mode carnet de plongée (Logbook) est utilisé pour visualiser les détails des plongées précédentes. Les plongées sont organisées comme dans les pages d'un carnet de plongée ordinaire, avec le nombre «1» affecté à la plongée la plus récente, «2» à celle qui la précède, et ainsi de suite jusqu'à ce que la mémoire soit pleine. Si la mémoire est pleine, lorsque l'utilisateur plonge à nouveau, l'enregistrement le plus ancien est effacé afin de libérer de la mémoire pour la nouvelle plongée.

La capacité maximale est d'environ 40 heures de plongée avec des points de profil à vingt secondes d'intervalle. Faites défiler le menu principal jusqu'à Logbook. Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer dans le carnet de plongée (Logbook). La première page du carnet de plongée contient l'historique des plongées enregistrées (Figure 58) :

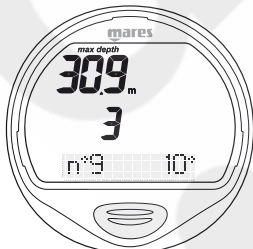


Fig. 58

- La profondeur maximale atteinte
- La durée totale de la plongée (heures)
- Le nombre total de plongées enregistrées
- La température la plus basse enregistrée

En appuyant sur le bouton, vous affichez les informations concernant les plongées enregistrées (la première plongée affichée est la plus récente). Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour choisir la position Esc. Dans cette position, appuyez sur le bouton et maintenez-le pour revenir au menu principal. À partir du premier écran du carnet de plongée (Logbook), appuyez sur le bouton vous mène aux informations concernant la plongée la plus récente enregistrée.

NOTE

Pour un stockage de données, des fonctionnalités de gestion et de visualisation plus importantes, utilisez un PC avec une interface USB (en option).

LOGBOOK - DIVE N° (CARNET DE PLONGÉE - NUMÉRO DE PLONGÉE)

Les plongées sont numérotées dans l'ordre, de la plus récente à la plus ancienne.

Les informations suivantes sont affichées :

- Le type de plongée (air, Ean, bottom time)
- Le numéro de séquence de la plongée
- Alternativement, la date et l'heure du début de la plongée.

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour voir des informations supplémentaires.

CARNET DE PLONGÉE - DONNÉES TECHNIQUES (LOGBOOK - TECH DATA)

Ce mode affiche le résumé des données de chaque plongée individuelle (Figure 59) :

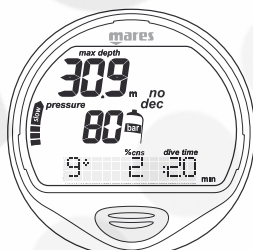


Fig. 59

- La profondeur maximale atteinte
- La vitesse maximum de remontée atteinte
- L'icône de remontée incontrôlée
- Les paliers de décompression omis (Air, Ean seulement)
- L'icône «Dec» pour une plongée avec paliers de décompression (Air, Ean seulement)
- Les paliers de décompression omis (Air, Ean seulement)
- Le facteur de correction personnel choisi (Air, Ean seulement)
- L'icône «No Dec» pour une plongée sans paliers de décompression (Air, Ean seulement)

- Le programme d'altitude sélectionné (Air, Ean seulement)
- La durée de la plongée
- La température la plus basse enregistrée
- La pression de la bouteille en bars ou en psi.
- % SNC maximum (Ean seulement).

En appuyant sur le bouton vous affichez :

- Le type d'eau (douce ou salée)
- La pression Initiale de la bouteille en bars ou en psi
- % O₂ du mélange (Ean seulement)

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour revenir au premier écran d'informations concernant la plongée en cours. Appuyez sur le bouton pour faire défiler les plongées jusqu'à la fin. Appuyez de nouveau sur le bouton pour passer en position Esc.

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour sortir de ce menu et retourner au menu principal.

NOTE

Pour les plongées en mode temps d'immersion (« Bottom Time »), les icônes de remontée incontrôlée et de paliers omis se rapportent à des erreurs commises lors de la plongée précédente.

PLANIFICATION : DÉROULEMENT DES LIMITES DE PLONGÉE SANS PALIER

Cette fonction permet à l'utilisateur de faire défiler la courbe de sécurité de plongée sans décompression, en prenant automatiquement en compte la saturation de l'azote résiduel dans les tissus résultant de la plongée précédente.

Les durées affichées prennent en compte tous les réglages définis en mode réglage (Set Mode).

Faites défiler le menu principal jusqu'à Planning. Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer dans ce mode Planning (Figure 60).

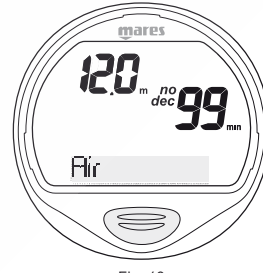
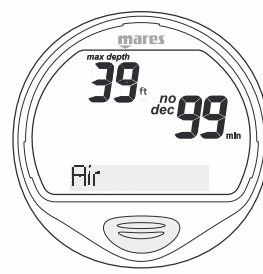


Fig. 60

Appuyez plusieurs fois sur le bouton pour augmenter la profondeur par incréments de trois mètres, jusqu'à un maximum de 48 mètres (157 pieds). Pour chaque profondeur, l'affichage montre le temps correspondant ne nécessitant pas de palier

de décompression, exprimé en minutes. Si le mode «Ean» est sélectionné, l'affichage montre aussi la valeur programmée du pourcentage en oxygène.

La profondeur maximale autorisée dans ce cas varie en fonction du % d'O₂ et de la PPO₂ maximale qui ont été entrées. Quand vous atteignez la profondeur maximale, appuyer de nouveau sur le bouton vous fait passer en mode Esc. Appuyer sur le bouton et le maintenir vous ramène au menu principal.

NOTE

La fonction de planification (PLAN) ne sera active qu'après avoir sélectionné les modes Air ou Ean dans les réglages plongée (Set Mode).

NOTE

Pour passer au mode Esc et facilement sortir de la fonction de planification (« Planning ») vous devez simplement appuyer sur le bouton et le maintenir à tout moment lors du défilement.

SYSTÈME (SYSTEM)

Faites défiler le menu principal jusqu'à System.

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour entrer dans ce mode System.

Là vous pouvez visualiser :

- Le numéro de série
- La version du logiciel
- Le nombre de fois où la pile a été changée
- Le niveau de charge de la pile, avec trois niveaux possibles :
 - battery: Ok
 - battery: Lo1
 - battery: Lo2

Appuyez sur le bouton pour passer en position Esc.

Appuyez sur le bouton et maintenez-le pour sortir de ce menu et retourner au menu principal.

NOTE

Lorsque l'état de la pile est activé, appuyer sur le bouton et le maintenir déclenchera une vérification immédiate de la pile.

• FAQ

Q : Que se passe-t-il si je remplace la pile après une plongée mais avant le retour à zéro du temps de désaturation ?

R : La mémoire de l'azote résiduel sera effacée, et les calculs RGBM pour les plongées précédentes seront arrêtés. Le plongeur qui a utilisé l'ordinateur lors de la plongée précédente ne doit pas plonger pendant au moins 24 heures.

Q : Que se passe-t-il si je commence à plonger alors que le Puck Air est encore en mode System ?

R : Si le Puck Air est encore en mode System lorsque vous commencez à plonger, le mode plongée (Dive) sera activé dans les 20 secondes suivant votre passage à une profondeur supérieure à 1,2 mètre (4 pieds).

Q : Quand je remplace la pile, est-ce que je perds les données enregistrées dans mon carnet de plongée (Logbook) ?

R : Non.

Q : Qu'est-ce qui se passe s'il y a une remontée incontrôlée ou si un palier de décompression est omis lors d'une plongée « Air » ou « Ean » ?

R : Après la plongée, Puck Air passe automatiquement sur « Stop ». Seul le mode temps d'immersion (Bottom Time) reste opérationnel.

Q : Qu'est-ce qui indique que le mode temps d'immersion (Bottom time) a été choisi par l'utilisateur, plutôt que forcé automatiquement à la suite d'une erreur lors de la plongée précédente ?

R : Dans le dernier cas, lors de la plongée et en mode surface, les icônes d'erreur correspondantes sont affichées en plus des indications standard du mode temps d'immersion.

Q : Si les modes « Air » ou « Ean » sont sélectionnés après avoir effectué une plongée en mode temps d'immersion (Bottom Time), comment la nouvelle plongée sera-t-elle gérée ?

R : Puck Air ne vous permet pas d'effectuer une plongée « Air » ou « Ean » moins de 24 heures après une plongée en mode temps d'immersion (Bottom Time).

Q : Pourquoi est-ce que le mode planification (Planning) est quelquefois désactivé après une plongée ?

R : Cela arrive si vous terminez une plongée en omettant un palier ou si vous faites une remontée incontrôlée. Si cela se produit, Puck Air passe en mode temps d'immersion (Bottom Time) et empêche toute utilisation des modes « Dive – Air » et « Dive – Ean » pendant 24 heures.

Q : À quoi sert le mode système (System) ?

R : En mettant le Puck Air en mode System, vous pouvez consulter des informations spécifiques concernant votre ordinateur de plongée.

Q : Où puis-je trouver le numéro de série du produit ?

R : En mode système (System).

Q : Si je possède déjà l'interface Iris, puis-je l'utiliser avec le Puck Air ?

R : Non.

Q : Est-ce que les 3 minutes du palier de sécurité sont incluses dans le temps de remontée ?

R : Les 3 minutes du palier de sécurité ne sont pas incluses dans le temps d'ascension.

Q : Qu'est-ce qu'un palier profond « Deepstop » ?

R : Pour réduire la possibilité de formation et de croissance de microbulles, lors des plongées avec palier de décompression ou sans décompression mais très proches des limites, Puck Air vous demandera d'effectuer une série de paliers profonds d'une minute chacun, par l'intermédiaire du profil de plongée. C'est une des caractéristiques particulières de l'algorithme RGBM Mares-Wienke.

Q : Si je remonte au-dessus de la profondeur du palier profond (Deepstop), puis-je redescendre pour l'effectuer ?

R : Si vous remontez de plus d'un mètre (3 pieds) au-dessus du palier profond, le palier est annulé.

Q : Pourquoi est-ce que l'icône de palier profond (Deepstop) n'apparaît pas pendant la plongée ?

R : L'icône de palier profond (Deepstop)

n'apparaît que lors des plongées avec décompression ou des plongées proche de la limite de décompression.

Q : Si je commence mon palier profond et que je redescends, qu'est-ce qui se passe ?

R : Si vous commencez le palier profond et que vous redescendez, le compte à rebours s'arrête. Il reprendra lorsque vous reviendrez à la profondeur du palier profond (Deepstop).

Q : Pourquoi est-ce que le Puck Air ne s'éteint pas après une plongée ?

R : Si la période d'interdiction de vol (No Fly) n'est pas terminée, après une plongée le Puck Air passe en mode heure (Time) et affiche des informations sur la plongée la plus récente.

Q : Si je suis en mode pré-plongée (Prediver) avec le flexible inséré, puis-je sortir du mode pré-plongée (Prediver) pour modifier les réglages ?

R : Même en mode pré-plongée (Prediver) et lorsque le Puck Air lit les données de la bouteille, vous pouvez sortir de ce mode en appuyant sur et maintenant le bouton puis modifier les réglages.

Q : Si je suis en mode plongée (Dive), puis-je en sortir pour modifier les réglages ?

R : Non.

⚠ ATTENTION

Si la pile est remplacée après une plongée, avant que le temps de désaturation ne soit revenu à zéro, la mémoire de l'azote résiduel sera remise à zéro et les calculs RGBM pour toutes les plongées précédentes seront annulés. Le plongeur qui a utilisé l'ordinateur lors de la plongée précédente ne doit pas plonger pendant au moins 24 heures.

• ENTRETIEN

Après une plongée en eau de mer, il est conseillé de rincer le Puck Air avec de l'eau douce afin de retirer tout résidu de sel. Cette opération doit être effectuée avec le Puck Air connecté au flexible.

N'utilisez pas de produits chimiques, mettez seulement le Puck Air sous l'eau courante.

NOTE

Pour permettre le téléchargement de données depuis le carnet vers le PC, il est important de vérifier que les deux broches qui se trouvent à l'arrière, près du cache de la pile, soient soigneusement nettoyées à l'eau douce après chaque plongée.

En cas de mauvais fonctionnement, n'utilisez pas l'instrument pour plonger, et faites-le vérifier par un centre d'entretien agréé Mares. Dans tous les cas, l'instrument doit être révisé tous les 2 ans ou après 100 plongées par un centre d'entretien agréé Mares.

NOTE

Si vous remarquez des signes de moisissures à l'intérieur du verre plastique, portez immédiatement votre Puck Air chez un réparateur Mares agréé. Dans tous les cas, Mares décline toute responsabilité pour toute infiltration d'eau qui résulterait d'une procédure incorrecte lors du remplacement de la pile.

ATTENTION

Si vous remarquez un quelconque mauvais fonctionnement ou une fuite d'eau, portez immédiatement votre Puck Air chez un réparateur agréé Mares. Il est formellement interdit de démonter l'ordinateur. Cela annulerait la garantie.

ATTENTION

L'écran en plastique peut être rayé en cas de mauvaise utilisation.

ATTENTION

L'écran en plastique est protégé par un couvre écran qui est facilement remplaçable (pièce détachée Mares code 44200617).

INSTRUCTIONS DE STOCKAGE

Température de stockage : de -20 à +70 °C (-4 à 158 °F).

Lorsque vous remplacez le flexible, faites attention à ne pas l'endommager en le pliant excessivement (la courbe du pli ne doit pas être inférieure à 31 mm).

INSTRUCTIONS DE TRANSPORT

Aucune opération particulière n'est requise pour le transport. Il peut être transporté avec le reste de votre équipement, en faisant attention à éviter les coups violents.

REMPLACEMENT DE LA PILE

Le remplacement de la pile est une opération délicate qui requiert un soin tout particulier. Nous vous conseillons de le faire faire par un centre d'entretien agréé Mares. Mares décline toute responsabilité pour tout dommage qui serait provoqué par le remplacement de la pile.

NOTE

Ne jetez pas la pile usagée dans la nature. Mares adopte une politique de respect de l'environnement, et vous demande d'utiliser le service de tri des déchets approprié.

ATTENTION

Inspectez soigneusement le joint torique, en vérifiant qu'il ne porte aucun signe de dommage, de déchirure ou de torsion. Si nécessaire, remplacez-le par un nouveau joint torique (pièce détachée Mares Code 44200654).

Dévissez le couvercle étanche au dos du Puck Air, en le faisant tourner dans le sens antihoraire. Soulevez le couvercle, en dégageant les deux rainures.

Retirez la pile, en faisant très attention à la polarité.

Mettez en place une nouvelle pile, Lithium CR 2450, en vérifiant que la polarité est correcte.

Positionnez le joint dans le couvercle. Insérez le couvercle sur le Puck Air de manière à positionner correctement les repères. Appuyez sur le couvercle pour le fermer. Tournez dans le sens horaire, en pressant le couvercle jusqu'à ce que les repères soient alignés.

ATTENTION

Mares se réserve le droit de refuser une réparation en période de garantie si les instructions d'entretien ne sont pas suivies.

INSTRUCTIONS POUR LE RACCORDEMENT DU PUCK AIR AU FLEXIBLE HP

Puck Air est constitué de deux éléments distincts : l'ordinateur et le flexible haute pression, qui sont testés pour une pression de service de 300 bars.

Le flexible doit être raccordé au premier étage du détendeur, avant que ce dernier ne soit monté sur la bouteille :

bouteille : si cette opération est effectuée lorsque le détendeur est déjà monté sur la bouteille, vérifiez que le robinet est bien fermé et que l'ensemble du système est dépressurisé, en appuyant sur le bouton de purge qui se situe sur le deuxième étage du détendeur.

- 1) Repérez les sorties haute pression sur le premier étage du détendeur (reportez-vous au manuel d'instructions du détendeur, les sorties haute pression doivent être marquées avec les lettres « HP » ou avec la pression maximale) et, suivant les instructions, retirez le bouchon de la sortie choisie.
2. Retirez le capuchon protège-filet avant de monter le flexible sur le premier étage du détendeur.
3. Vissez bien le flexible dans la sortie haute pression du premier étage du détendeur. Serrez fermement mais soigneusement, avec une clé six pans de 14 mm, si vous possédez une clé dynamométrique – utilisez une force de 8 N/m. Le Puck Air est prêt à être utilisé.

Une fois que le robinet de la bouteille est ouvert et que le système est mis sous pression, refermez le robinet afin de vérifier qu'il n'y a pas de fuites, et vérifiez que la pression indiquée par votre Puck Air est stable et ne chute pas. Si vous détectez une chute de pression, ne plongez pas et vérifiez une nouvelle fois tout le système.

Au cours de la plongée, n'oubliez pas de vérifier fréquemment l'air qui vous reste. Le Puck Air est équipé d'un flexible suffisamment long pour ne pas gêner le plongeur qui l'utilise. Il est dans tous les cas recommandé d'attacher l'instrument à l'aide des fixations spéciales qui se trouvent sur le harnais ou le gilet. Protégez l'instrument des chocs. Le Puck Air ne doit être utilisé qu'avec du matériel de plongée marqué CE.

ATTENTION

Le Puck Air peut être raccordé et ultérieurement détaché du flexible haute pression après avoir dépressurisé le système. Par conséquent, si l'ordinateur est monté sur le premier étage d'un détendeur qui est déjà raccordé à une bouteille, vous devez dépressuriser l'ensemble comme cela est décrit ci-dessus.

Avant toute utilisation, il est indispensable de vérifier soigneusement que le Puck Air est compatible avec la pression maximale de service des détendeurs sur lesquels l'appareil sera monté.

La pression de service nominale du Puck Air est indiquée sur la base du boîtier.

Après avoir installé le Puck Air, ouvrez lentement le robinet de la bouteille afin d'éviter l'effet de « pilonnage » qui pourrait se produire lors de l'arrivée de la haute pression dans le flexible.

Ne jamais diriger le Puck Air face à soi lors de l'ouverture de la bouteille.

ATTENTION

Sur les modèles conçus pour être utilisés avec le Nitrox, ouvrez toujours le(s) clapet(s) de la (des) bouteille(s) très lentement, afin de réduire le risque de combustion provoqué par le mélange.

ATTENTION

En aucune circonstance l'utilisateur ne doit remplacer le flexible qui est fixé au Puck Air par un autre d'un type différent, consultez votre distributeur ou Mares pour obtenir des informations sur le type de flexible à utiliser.

COMPAS

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

- Lecture frontale et latérale.
- Système à bain d'huile avec compensation thermique
- Inclinaison maximum opérationnelle de 20°
- Double aimant pour une réponse plus rapide

CADRAN

- Diamètre : 50 mm.
- Échelle : couronne rotative graduée par 10°.

MATÉRIAUX DU BOÎTIER

- Technopolymères à haute résistance
- Polycarbonate.

ENTRETIEN

- Ne pas exposer l'instrument en plein soleil ou à des sources de chaleur
- Traitez le compas comme un instrument de précision, et protégez-le contre les chocs
- Rincez toujours l'instrument à l'eau douce après chaque plongée.

ATTENTION

Mares se réserve le droit de refuser une réparation en période de garantie si les instructions d'entretien des produits précités ne sont pas suivies.

INSTRUCTIONS POUR LA FIXATION DU COMPAS

(COMPOSANT EN OPTION, VENDU SÉPARÉMENT)

Pour les figures 61-68, les étapes suivantes sont nécessaires afin de fixer le compas :

1. retirez la goupille



Fig. 61

2. retirez le Puck Air de l'arrière de la console, et tirez-le jusqu'à ce que la prise d'air soit visible et accessible



Fig. 62

3. À l'aide de l'outil adéquat, détachez le Puck Air du flexible d'air



Fig. 63

4. retirez le flexible d'air



Fig. 64

5. insérez le flexible d'air dans la nouvelle console
6. Raccordez le flexible d'air au Puck Air



Fig. 65

7. Insérez le Puck Air dans la console



Fig. 66

8. remettez la goupille



Fig. 67



Fig. 68

• CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES/FONCTIONNELLES

DONNÉES TECHNIQUES

FONCTIONNEMENT DU MANOMÈTRE DE PRESSION

Le manomètre de pression intégré à l'ordinateur de plongée Puck Air a été testé et certifié CE par l'organisme de contrôle agréé N° 0426 - ITALCERT, V.le Sarca, 336 - 20126 Milan - Italie et par INPP - Entrée N°3 - Port de la Pointe Rouge - BP 157 - 13267 Marseille - France.

Le manomètre de pression qui est intégré à l'ordinateur de plongée Puck Air est un appareil de catégorie III, tel que cela est défini par la directive européenne 89/686/CEE, il est conforme avec les caractéristiques définies par la Norme européenne harmonisée EN 250/2000 pour un usage avec l'air conforme à la norme EN 12021 (avec une proportion d'oxygène de 21%).

Le manomètre de pression est conforme aux caractéristiques définies par la norme européenne harmonisée EN 13949:2003 pour un usage avec les mélanges riches en oxygène (Nitrox).

Le processus de certification CE et la vérification des performances utilisables du manomètre lorsqu'il est dans l'ordinateur Puck Air, en fonction des normes EN 250:2000 et EN 13949:2003, sont compris comme étant applicables jusqu'à une profondeur maximale de 50 m au-dessous de la surface. L'ordinateur de plongée Puck Air peut être utilisé en eaux froides (eaux dont la température est inférieure à 10°C).

MARQUAGE

L'instrument possède des marques situées à l'arrière du boîtier, qui sont constituées des mentions suivantes :

- Pression de service : 300 bars (4 350 psi)
- Norme de référence : EN 250/2000
- Marquage de référence : CE 0426

Le marquage de conformité indique que l'appareil est conforme aux exigences essentielles relatives à la santé et à la sécurité, comme définies par les annexes II D. et 89/686/EEC. Le nombre situé à côté de CE indique le centre de contrôle agréé N°0426 - ITALCERT V.le Sarca, 336 - 20126 Milan - Italie, autorisé à effectuer les contrôles sur le produit fini, conformément à l'article 11 B D.e. 89/686/CEE.

CARACTÉRISTIQUES

Pression maximale de fonctionnement : 360 bar (5150 psi)

Précision : La précision garantie de la mesure de pression est :

- à 50 bars \pm 5 bars • à 750 psi \pm 72 psi
- à 100 bars \pm 10 bars • à 1450 psi \pm 145 psi
- à 200 bars \pm 10 bars • à 2900 psi \pm 145 psi
- à 300 bars \pm 15 bars • à 4350 psi \pm 217 psi

Flux d'air au port de raccordement :

<100 litres/min. à une pression de 100 bars.

PRÉCISION DE LA MESURE

Métrique : 1 bar

Impérial : 10 psi.

MESURE DE LA HAUTE PRESSION

- Toutes les 5 secondes

MESURE DE PROFONDEUR

- Profondeur maximale affichée : 150 m (492 pieds)
- Précision de la mesure :
 - 10 cm (3,95 pouces) dans l'intervalle 0 à 100 m (0 à 328 pieds)
 - 1 cm (3,28 pouces) dans l'intervalle 100 à 150 m (328 à 492 pieds)
- Compensation de la mesure de température entre -10 et +50 °C (14 à 122 °F).
- Précision de la mesure de 0 à 80 m (0 à 262 pieds) : \pm 1 % de l'échelle totale

- Affichage de la profondeur : mètres (m)/ pieds (ft)
- Sélection manuelle eau douce/eau salée
- Différence entre eau douce/eau salée : 2.5%

MESURE DE LA TEMPERATURE

- Gamme de mesure : -10 à +50 °C (14 à 122 °F)
- Précision de la mesure : 1°C (1°F)
- Précision de la mesure : ±2 °C (±4 °F)
- Affichage de la température : Celsius [°C] / Fahrenheit [°F]
- Température de fonctionnement : de -10 à +50 °C (14 à 122 °F)
- Température de stockage : de -20 à +70 °C (-4 à +158 °F)

PILE

- Pile Lithium 3V CR 2450
- Durée de vie : plus de 170 plongées*

* NOTE

Les calculs des données sont effectués avec les paramètres suivants :

- Durée moyenne de chaque plongée 45 min
- 12 mois en mode OFF
- La durée de vie de la pile est affectée par la température de fonctionnement
- La durée de vie de la pile diminue lorsque les températures sont plus basses
- La durée de vie de la pile dépendra de son utilisation.

ALGORITHME

- RGBM Mares-Wienke, résultat d'une collaboration entre le Dr. Bruce R. Wienke et le Mares Research and Development Center.
- 10 compartiments de tissus
- Réduction du gradient admissible (facteurs M) en cas de plongées successives, plongées plus profondes que les plongées précédentes ou plongées répétées sur plusieurs jours consécutifs.
- Paliers de décompression profonds
- Palier de sécurité
- Vitesse de remontée : 10 m/min
- Programmes d'altitude :
 - P0 de 0 à 700 mètres au-dessus du niveau de la mer (0 à 2296 pieds)
 - P1 de 700 à 1500 mètres au-dessus du niveau de la mer (2296 à 4921 pieds)
 - P2 de 1500 à 2400 mètres au-dessus du niveau de la mer (4921 à 7874 pieds)
 - P3 de 2400 à 3700 mètres au-dessus du niveau de la mer (7874 à 12139 pieds).
- Facteur de correction personnel pour plus de sécurité.

CARACTÉRISTIQUES MÉCANIQUES

- Écran en plastique
- Couver-écran en plastique
- 1 bouton.

CARACTÉRISTIQUES FONCTIONNELLES

Mode plongée (Dive)

- Air
- Ean
- Temps d'immersion (Bottom Time)

DÉROULEMENT DES LIMITES DE PLONGÉE SANS PALIER

- De 12 à +48 m (39 à 157 pieds).

CARNET DE PLONGÉE (Logbook)

- Historique
- Toutes les plongées sont enregistrées avec des points de profil à 20 secondes d'intervalle, pendant un total maximal de 40 heures

RÉTROÉCLAIRAGE

- Temporaire

ALARMES SONORES

- Violation du palier de décompression
- Vitesse de remontée excessive
- Expiration du temps autorisé sans décompression
- Deepstop
- Profondeur maximale autorisée en fonction de la PPO₂ maximale choisie.

INTERFACE PC

- USB (en option).

• GARANTIE

Les produits Mares sont garantis pour une période de deux ans, sous réserve des limites et conditions suivantes :

- La garantie est non-transférable et s'applique strictement à l'acheteur original uniquement.
- Les produits Mares sont garantis sans défauts des matériaux et de la fabrication : après un examen technique sérieux, tous les composants qui seraient trouvés défectueux seront remplacés gratuitement.
- Mares S.p.A. décline toute responsabilité en cas d'accidents de quelque sorte que ce soit qui résulteraient d'une altération ou d'un usage incorrect des produits.

VALIDATION DE LA GARANTIE

Pour valider la garantie, le premier acheteur doit envoyer ce certificat complété avec le cachet du vendeur à Mares S.p.A. dans les 10 jours suivant son achat. Tous les produits renvoyés pour révision ou réparation sous garantie, ou pour toute autre raison, doivent être réexpédiés exclusivement par l'intermédiaire du vendeur et accompagnés de la preuve d'achat. Les produits voyagent au risque de l'envoyeur.

EXCLUSIONS DE GARANTIE

- Dommages provoqués par des infiltrations d'eau faisant suite à un usage inadéquat (par ex. joint sale, compartiment des piles mal fermé, etc.)
- Rupture ou rayures du boîtier, du verre ou de la sangle, résultant d'impacts violents ou de chocs
- Dommages résultant d'une exposition excessive à des températures élevées ou basses
- Dommages provoqués par un usage inadéquat d'air comprimé avec une pression plus haute que la pression maximale de fonctionnement indiquée, 360 bars (5150 psi).

COMMENT TROUVER LE CODE DU PRODUIT

Pour voir le code du produit, allez dans le menu système (System). Le numéro de série du produit y est indiqué. Vous devez noter ce numéro sur le certificat de garantie qui se trouve à l'intérieur de l'emballage. Le numéro de série se trouve aussi sur l'emballage du Puck Air.

• ÉLIMINATION DE L'APPAREIL



Débarrassez-vous de l'appareil avec les déchets électroniques. Ne le jetez pas avec les déchets ordinaires. Si vous préférez, vous pouvez le rapporter à votre revendeur Mares local.



Algorithme



Palier profond

